React : formulaire

Achref El Mouelhi

Docteur de l'université d'Aix-Marseille Chercheur en programmation par contrainte (IA) Ingénieur en génie logiciel

elmouelhi.achref@gmail.com





Introduction

- 2 Two way binding
- Soumission de formulaire
 - 4 Validation de formulaire
- 5 Messages d'erreur

Plan

6

- YupDéfinition d'un schéma de validation
- Quelques validateurs Yup
- Validation de formulaire
- Modification de Locale
- Messages d'erreur personnalisés

React hook form

- Désactiver le bouton de soumission
- Afficher une message de confirmation
- Vider le formulaire
- Observer un ou plusieurs champs
- Utiliser RHF sans Yup
- Définir un validateur personnalisé
- Modifier le mode de validation

Formulaire

- Outil graphique que nous créons avec le langage HTML
- Permettant à l'utilisateur d'interagir avec l'application en
 - saisissant de données
 - cochant des cases
 - sélectionnant des options
- Solution pour soumettre les données vers
 - une autre page/composant,
 - une ressource externe (base de données...)

Apport de React.js?

- Récupération de données saisies
- Validation et contrôle de valeurs saisies
- Gestion d'erreurs

• ...

< A

글 🕨 🖌 글

Dans la suite

Nous allons

- créer le composant PersonneAdd dans components,
- **2** définir PersonneAdd comme composant enfant de Personne,
- préparer PersonneAdd pour ajouter des nouvelles personnes (dans la base de données).

Exercice

- Dans PersonneAdd, ajouter un label, input:text et un bouton Afficher,
- En cliquant sur le bouton Afficher, le texte saisi dans l'input s'affiche à côté.

Commençons par définir PersonneAdd comme enfant de Personne

```
import { Link } from "react-router-dom";
import PersonneAdd from "../components/PersonneAdd";
export default function Personne() {
   const personnes =
        { id: 1, nom: 'Wick', prenom: 'John', age: 45 },
        { id: 2, nom: 'Dalton', prenom: 'Jack', age: 40 },
        { id: 3, nom: 'Dupont', prenom: 'Sophie', age: 30 }
    1;
    return (
       <div>
            <h1>Gestion de personnes</h1>
            <PersonneAdd />
            <111>
                   personnes.map((elt) =>
                        key={elt.id}>
                            <Link to={ /personne/${elt.id} }>
                                {elt.nom} {elt.prenom}
                            </Link>
                        )
           </div>
    );
}
```

< 口 > < 同 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ >

Contenu de PersonneAdd

```
import { useState } from "react";
const PersonneAdd = () => {
    const [nomForm, setNomForm] = useState('Doe');
    const afficherNom = (e) => {
        console.log(nomForm);
    const traiterValeur = (e) => {
        setNomForm(e.target.value)
    return (
        <div>
            <label htmlFor="nom">Nom :</label>
            <input id="nom" type="text" name="nom" value={nomForm} onChange={</pre>
              traiterValeur} />
            <button onClick={afficherNom}>Ajouter</button>{nomForm}
        </div>
    );
1:
export default PersonneAdd;
```

э



Pour la suite, nous allons

- créer un formulaire avec trois champs : Nom, Prénom et Age
- récupérer les valeurs saisies dans le formulaire
- valider les données du formulaire
- afficher les messages d'erreur

Et un formulaire dans PersonneAdd avec la fonction ajouterPersonne()

```
const PersonneAdd = () => {
    const ajouterPersonne = (e) => {
        e.preventDefault();
        console.log("Formulaire soumis");
    }
    return (
        <form onSubmit={ajouterPersonne}>
            <div>
                 <label htmlFor="nom">Nom :</label>
                 <input id="nom" type="text" name="nom" />
            \langle div \rangle
            <div>
                 <label htmlFor="prenom">Prénom :</label>
                 <input id="prenom" type="text" name="prenom" />
            </div>
            <div>
                 <label htmlFor="age">Âge :</label>
                 <input id="age" type="number" name="age" />
            \langle div \rangle
             <button type="submit">Ajouter</button>
        </form>
    );
};
export default PersonneAdd;
```

イロト イヨト イヨト イヨト

Pour assurer le binding, on utilise useState

```
const [formData, setFormData] = useState({
    nom: '',
    prenom: '',
    age: ''
});
```

< 口 > < 同 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ >

Pour assurer le binding, on utilise useState

```
const [formData, setFormData] = useState({
    nom: '',
    prenom: '',
    age: ''
});
```

Sans oublier d'importer useState

import { useState } from "react";

・ロト ・ 四ト ・ ヨト ・ ヨト

Pour mettre à jour formData après chaque changement

```
const traiterValeur = (e) => {
    const { name, value } = e.target;
    setFormData({
        ...formData.
        [name]: value
    });
};
return (
    <form onSubmit={ajouterPersonne}>
        <div>
            <label htmlFor="nom">Nom :</label>
            <input id="nom" type="text" name="nom" value={formData.nom} onChange={traiterValeur</pre>
               1 />
        \langle div \rangle
        <div>
            <label htmlFor="prenom">Prénom :</label>
            <input id="prenom" type="text" name="prenom" value={formData.prenom} onChange={</pre>
               traiterValeur} />
        </div>
        <div>
            <label htmlFor="age">Âge :</label>
            <input id="age" type="number" name="age" value={formData.age} onChange={</pre>
               traiterValeur} />
        </div>
        <button type="submit">Ajouter</button>
    </form>
);
```

< ロ > < 同 > < 回 > < 回 >



Modifions a jouterPersonne pour afficher l'objet soumis

```
const ajouterPersonne = (e) => {
    e.preventDefault();
    console.log(formData);
}
```

< 口 > < 同 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ >



Pour soumettre le formulaire, il faut qu'il soit valide

- le nom est obligatoire et ne doit pas dépasser 30 caractères,
- le prénom est obligatoire et doit commencer par une majuscule,
- l'âge est obligatoire et doit contenir une valeur comprise entre 18 et 120.

< 17 ▶

Commençons par définir un état pour les erreurs (de type objet) et la fonction validate

```
const [errors, setErrors] = useState({});
const validate = () => {
    const newErrors = {};
    if (!formData.nom) {
        newErrors.nom = 'Le nom est requis';
    } else if (formData.nom.length > 30) {
        newErrors.prenom = 'Le nom ne doit pas dépasser 30 caractères'
    ł
    if (!formData.prenom) {
        newErrors.prenom = 'Le prénom est requis';
    } else if (!/^[A-Z]{1}.*/.test(formData.prenom)) {
        newErrors.prenom = 'Le prénom doit commencer par une majuscule'
    }
    if (!formData.age) {
        newErrors.age = 'L\'âge est reguis';
    } else if (formData.age > 120 || formData.age < 18) {</pre>
        newErrors.age = 'L\'âge doit être compris entre 18 et 120'
    return newErrors;
};
```

< 日 > < 同 > < 回 > < 回 > < □ > <

Utilisons validate à la soumission du formulaire

```
const ajouterPersonne = (e) => {
    e.preventDefault();
    const formErrors = validate();
    if (Object.keys(formErrors).length === 0) {
        console.log('Formulaire soumis avec succès', formData);
        setFormData({ nom: '', prenom: '', age: '' });
        setErrors({});
    } else {
        setErrors(formErrors);
    };
};
```

< 口 > < 同 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ >

Modifions le render pour afficher les messages d'erreur

```
return (
    <form onSubmit={ajouterPersonne}>
        <div>
            <label htmlFor="nom">Nom :</label>
            <input id="nom" type="text" name="nom" value={formData.nom} onChange={traiterValeur</pre>
               } />
            {errors.nom && <span style={{ color: 'red' }}>{errors.nom}</span>}
        </div>
        <div>
            <label htmlFor="prenom">Prénom :</label>
            <input id="prenom" type="text" name="prenom" yalue={formData.prenom} onChange={</pre>
               traiterValeur} />
            {errors.prenom && <span style={{ color: 'red' }}</pre>{errors.prenom}/span>}
        </div>
        <div>
            <label htmlFor="age">Âge :</label>
            <input id="age" type="number" name="age" value={formData.age} onChange={</pre>
               traiterValeur} />
            {errors.age && <span style={{ color: 'red' }}>{errors.age}</span>}
        </div>
        <button type="submit">Ajouter</button>
    </form>
);
```

э

Pour valider les formulaires, on peut utiliser Yup

© Achret

- Librairie JavaScript pour la validation de valeurs
- Écrite en JavaScript et TypeScript
- Page GitHub: https://github.com/jquense/yup

Pour valider les formulaires, on peut utiliser Yup

- Librairie JavaScript pour la validation de valeurs
- Écrite en JavaScript et TypeScript
- Page GitHub: https://github.com/jquense/yup



npm install yup

Démarche

- Importer Yup
- 2 Définir un schéma de validation

© Achr

O Appeler une méthode validate pour vérifier si le formulaire est valide

< ロ > < 同 > < 回 > < 回 >

Démarche

- Importer Yup
- 2 Définir un schéma de validation

a Acht

O Appeler une méthode validate pour vérifier si le formulaire est valide

Pour importer yup

const yup = require('yup')

< 47 ▶

Commençons par définir un schéma de validation : chaque élément doit porter le nom d'un champ du formulaire

```
const validationSchema = yup.object().shape({
    nom: yup.string().required().max(30),
    prenom: yup.string().required().matches(/^[A-Z]{1}.*/),
    age: yup.number().min(18).max(150),
});
```

Autres validateurs pour string

- length
- url
- uuid
- Iowercase
- uppercase
- trim
- ...

æ

イロト イヨト イヨト イヨト

Autres validateurs pour number

- lessThan
- moreThan
- positive
- negative
- integer
- o ...

イロト イ団ト イヨト イヨ

Utilisons la méthode validate pour vérifier si le formulaire est valide

```
const validate = async () => {
   try {
     await validationSchema.validate(formData, { abortEarly: false });
     return {};
   } catch (validationErrors) {
     const newErrors = {};
     validationErrors.inner.forEach((error) => {
        newErrors[error.path] = error.message;
     });
     return newErrors;
   }
};
```

э.

イロン イ理 とく ヨン イヨン

Utilisons la méthode validate pour vérifier si le formulaire est valide

```
const validate = async () => {
    try {
        await validationSchema.validate(formData, { abortEarly: false });
        return {};
    } catch (validationErrors) {
        const newErrors = {};
        validationErrors.inner.forEach((error) => {
            newErrors[error.path] = error.message;
        });
        return newErrors;
    }
};
```

abortEarly accepte deux valeurs

- true (par défaut) : la méthode validate () arrête la validation dès qu'elle rencontre la première erreur. C'est-à-dire, si plusieurs champs sont invalides, seule la première erreur est affichée.
- false : la validation continue même après avoir rencontré une erreur, permettant ainsi de récupérer toutes les erreurs de validation à la fois.

э

Et la fonction ajouterPersonne

```
const ajouterPersonne = async (e) => {
    e.preventDefault();
    const formErrors = await validate();
    if (Object.keys(formErrors).length === 0) {
        console.log('Formulaire soumis avec succès', formData);
        setFormData({ nom: '', prenom: '', age: '' });
        setErrors({});
    } else {
        setErrors(formErrors);
    };
};
```

< ロ > < 同 > < 回 > < 回 >

Le render ne change pas

```
return (
    <form onSubmit={ajouterPersonne}>
        <div>
            <label htmlFor="nom">Nom :</label>
            <input id="nom" type="text" name="nom" value={formData.nom} onChange={traiterValeur</pre>
               } />
            {errors.nom && <span style={{ color: 'red' }}>{errors.nom}</span>}
        </div>
        <div>
            <label htmlFor="prenom">Prénom :</label>
            <input id="prenom" type="text" name="prenom" yalue={formData.prenom} onChange={</pre>
               traiterValeur} />
            {errors.prenom && <span style={{ color: 'red' }}</pre>{errors.prenom}/span>}
        </div>
        <div>
            <label htmlFor="age">Âge :</label>
            <input id="age" type="number" name="age" value={formData.age} onChange={</pre>
               traiterValeur} />
            {errors.age && <span style={{ color: 'red' }}>{errors.age}</span>}
        </div>
        <button type="submit">Ajouter</button>
    </form>
);
```

э

Remarque

- Par défaut, les messages d'erreur s'affichent en anglais
- Cependant, il est possible d'utiliser yup-locales pour les afficher en français

.

Remarque

- Par défaut, les messages d'erreur s'affichent en anglais
- Cependant, il est possible d'utiliser yup-locales pour les afficher en français

Pour installer

npm install yup-locales

(I) < ((1)) < ((1)) < ((1)) < ((1)) < ((1)) < ((1)) < ((1)) < ((1)) < ((1)) < ((1)) < ((1)) < ((1)) < ((1)) < ((1)) < ((1)) < ((1)) < ((1)) < ((1)) < ((1)) < ((1)) < ((1)) < ((1)) < ((1)) < ((1)) < ((1)) < ((1)) < ((1)) < ((1)) < ((1)) < ((1)) < ((1)) < ((1)) < ((1)) < ((1)) < ((1)) < ((1)) < ((1)) < ((1)) < ((1)) < ((1)) < ((1)) < ((1)) < ((1)) < ((1)) < ((1)) < ((1)) < ((1)) < ((1)) < ((1)) < ((1)) < ((1)) < ((1)) < ((1)) < ((1)) < ((1)) < ((1)) < ((1)) < ((1)) < ((1)) < ((1)) < ((1)) < ((1)) < ((1)) < ((1)) < ((1)) < ((1)) < ((1)) < ((1)) < ((1)) < ((1)) < ((1)) < ((1)) < ((1)) < ((1)) < ((1)) < ((1)) < ((1)) < ((1)) < ((1)) < ((1)) < ((1)) < ((1)) < ((1)) < ((1)) < ((1)) < ((1)) < ((1)) < ((1)) < ((1)) < ((1)) < ((1)) < ((1)) < ((1)) < ((1)) < ((1)) < ((1)) < ((1)) < ((1)) < ((1)) < ((1)) < ((1)) < ((1)) < ((1)) < ((1)) < ((1)) < ((1)) < ((1)) < ((1)) < ((1)) < ((1)) < ((1)) < ((1)) < ((1)) < ((1)) < ((1)) < ((1)) < ((1)) < ((1)) < ((1)) < ((1)) < ((1)) < ((1)) < ((1)) < ((1)) < ((1)) < ((1)) < ((1)) < ((1)) < ((1)) < ((1)) < ((1)) < ((1)) < ((1)) < ((1)) < ((1)) < ((1)) < ((1)) < ((1)) < ((1)) < ((1)) < ((1)) < ((1)) < ((1)) < ((1)) < ((1)) < ((1)) < ((1)) < ((1)) < ((1)) < ((1)) < ((1)) < ((1)) < ((1)) < ((1)) < ((1)) < ((1)) < ((1)) < ((1)) < ((1)) < ((1)) < ((1)) < ((1)) < ((1)) < ((1)) < ((1)) < ((1)) < ((1)) < ((1)) < ((1)) < ((1)) < ((1)) < ((1)) < ((1)) < ((1)) < ((1)) < ((1)) < ((1)) < ((1)) < ((1)) < ((1)) < ((1)) < ((1)) < ((1)) < ((1)) < ((1)) < ((1)) < ((1)) < ((1)) < ((1)) < ((1)) < ((1)) < ((1)) < ((1)) < ((1)) < ((1)) < ((1)) < ((1)) < ((1)) < ((1)) < ((1)) < ((1)) < ((1)) < ((1)) < ((1)) < ((1)) < ((1)) < ((1)) < ((1)) < ((1)) < ((1)) < ((1)) < ((1)) < ((1)) < ((1)) < ((1)) < ((1)) < ((1)) < ((1)) < ((1)) < ((1)) < ((1)) < ((1)) < ((1)) < ((1)) < ((1)) < ((1)) < ((1)) < ((1)) < ((1)) < ((1)) < ((1)) < ((1)) < ((1)) < ((1)) < ((1)) < ((1)) < ((1)) < ((1)) < ((1)) < ((1)) < ((1)) < ((1)) < ((1)) < ((1)) < ((1)) < ((1)) < ((1)) < ((1)) < ((1)) < ((1)) < ((1)) < ((1)) < ((1)) < ((1)) < ((1))

Dans index.js, commençons par importer yup-locales

import { fr } from 'yup-locales'

3

イロト イ団ト イヨト イヨト

Dans index.js, commençons par importer yup-locales

import { fr } from 'yup-locales'



< 口 > < 同 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ >

Importons également setLocale

э

Dans index.js, commençons par importer yup-locales

import { fr } from 'yup-locales'



< 口 > < 同 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ >

Importons également setLocale

import { setLocale } from 'yup';

Modifions ensuite la ${\tt locale}$ et vérifions que les messages d'erreur s'affichent désormais en français

setLocale(fr)





(I) < ((1)) < ((1)) < ((1)) < ((1)) < ((1)) < ((1)) < ((1)) < ((1)) < ((1)) < ((1)) < ((1)) < ((1)) < ((1)) < ((1)) < ((1)) < ((1)) < ((1)) < ((1)) < ((1)) < ((1)) < ((1)) < ((1)) < ((1)) < ((1)) < ((1)) < ((1)) < ((1)) < ((1)) < ((1)) < ((1)) < ((1)) < ((1)) < ((1)) < ((1)) < ((1)) < ((1)) < ((1)) < ((1)) < ((1)) < ((1)) < ((1)) < ((1)) < ((1)) < ((1)) < ((1)) < ((1)) < ((1)) < ((1)) < ((1)) < ((1)) < ((1)) < ((1)) < ((1)) < ((1)) < ((1)) < ((1)) < ((1)) < ((1)) < ((1)) < ((1)) < ((1)) < ((1)) < ((1)) < ((1)) < ((1)) < ((1)) < ((1)) < ((1)) < ((1)) < ((1)) < ((1)) < ((1)) < ((1)) < ((1)) < ((1)) < ((1)) < ((1)) < ((1)) < ((1)) < ((1)) < ((1)) < ((1)) < ((1)) < ((1)) < ((1)) < ((1)) < ((1)) < ((1)) < ((1)) < ((1)) < ((1)) < ((1)) < ((1)) < ((1)) < ((1)) < ((1)) < ((1)) < ((1)) < ((1)) < ((1)) < ((1)) < ((1)) < ((1)) < ((1)) < ((1)) < ((1)) < ((1)) < ((1)) < ((1)) < ((1)) < ((1)) < ((1)) < ((1)) < ((1)) < ((1)) < ((1)) < ((1)) < ((1)) < ((1)) < ((1)) < ((1)) < ((1)) < ((1)) < ((1)) < ((1)) < ((1)) < ((1)) < ((1)) < ((1)) < ((1)) < ((1)) < ((1)) < ((1)) < ((1)) < ((1)) < ((1)) < ((1)) < ((1)) < ((1)) < ((1)) < ((1)) < ((1)) < ((1)) < ((1)) < ((1)) < ((1)) < ((1)) < ((1)) < ((1)) < ((1)) < ((1)) < ((1)) < ((1)) < ((1)) < ((1)) < ((1)) < ((1)) < ((1)) < ((1)) < ((1)) < ((1)) < ((1)) < ((1)) < ((1)) < ((1)) < ((1)) < ((1)) < ((1)) < ((1)) < ((1)) < ((1)) < ((1)) < ((1)) < ((1)) < ((1)) < ((1)) < ((1)) < ((1)) < ((1)) < ((1)) < ((1)) < ((1)) < ((1)) < ((1)) < ((1)) < ((1)) < ((1)) < ((1)) < ((1)) < ((1)) < ((1)) < ((1)) < ((1)) < ((1)) < ((1)) < ((1)) < ((1)) < ((1)) < ((1)) < ((1)) < ((1)) < ((1)) < ((1)) < ((1)) < ((1)) < ((1)) < ((1)) < ((1)) < ((1)) < ((1)) < ((1)) < ((1)) < ((1)) < ((1)) < ((1)) < ((1)) < ((1)) < ((1)) < ((1)) < ((1)) < ((1)) < ((1)) < ((1)) < ((1)) < ((1)) < ((1)) < ((1)) < ((1)) < ((1)) < ((1)) < ((1)) < ((1)) < ((1)) < ((1)) < ((1)) < ((1)) < ((1)) < ((1)) < ((1)) < ((1)) < ((1)) < ((1)) < ((1)) < ((1)) < ((1)) < ((1)) < ((1)) < ((1)) < ((1)) < ((1)) < ((1)) < ((1)) < ((1)) < ((1)) < ((1))

Question

Comment peut-on afficher des messages d'erreur personnalisés?

© Achre
Pour personnaliser les messages d'erreur

```
const validationSchema = yup.object().shape({
    nom: yup
        .string()
        .required()
        .max(30),
    prenom: yup
        .string()
        .required()
        .matches(/^[A-Z]{1}.*/, "Le prénom doit commencer par une majuscule"),
        age: yup
        .number()
        .min(18)
        .max(150, "L'âge max autorisé : 150"),
});
```

э

イロト イヨト イヨト イヨト



Pour récupérer le seuil indiqué dans certaines fonctions comme min, max...

```
const validationSchema = yup.object().shape({
    nom: yup
        .string()
        .required()
        .max(30),
    prenom: yup
        .string()
        .required()
        .matches(/^[A-Z]{1}.*/, "Le prénom doit commencer par une majuscule"),
        age: yup
        .number()
        .min(18)
        .max(150, (args) => `L'âge max autorisé : ${args.max}, valeur saisie : ${args.value}`),
});
```

イロト イポト イヨト イヨト

```
Ajoutons le console.log suivant dans PersonneAdd
```

```
const PersonneAdd = () => {
    const [formData, setFormData] = useState({
        nom: '',
        prenom: '',
        age: ''
    });
    const [errors, setErrors] = useState({});
    const traiterValeur = (e) => {
        const { name, value } = e.target;
        setFormData({
            ...formData,
            [name]: value
        });
    };
    console.log('called');
    // + le code précédent
}
```

э.

<ロ> <問> <問> < 回> < 回> 、

```
Ajoutons le console.log suivant dans PersonneAdd
```

```
const PersonneAdd = () => {
    const [formData, setFormData] = useState({
        nom: '',
        prenom: '',
        age: ''
    });
    const [errors, setErrors] = useState({});
    const traiterValeur = (e) => {
        const { name, value } = e.target;
        setFormData({
            ...formData,
            [name]: value
        });
    };
    console.log('called');
    // + le code précédent
}
```

Constat

Vérifiez que called s'affiche dans la console du navigateur après chaque modification de valeur d'un champ du formulaire.

Explication

Chaque changement de valeur d'un champ nécessite de déclencher un setState et donc un re-rendu du composant, ce qui peut entraîner une baisse des performances, surtout dans les formulaires avec de nombreux champs ou des formulaires dynamiques.

< ロ > < 同 > < 回 > < 回 >

Explication

Chaque changement de valeur d'un champ nécessite de déclencher un setState et donc un re-rendu du composant, ce qui peut entraîner une baisse des performances, surtout dans les formulaires avec de nombreux champs ou des formulaires dynamiques.

MOUELP

Question

Comment faire pour éviter les re-rendu du composant?

Explication

Chaque changement de valeur d'un champ nécessite de déclencher un setState et donc un re-rendu du composant, ce qui peut entraîner une baisse des performances, surtout dans les formulaires avec de nombreux champs ou des formulaires dynamiques.

MOUELP

Question

Comment faire pour éviter les re-rendu du composant?

Réponse

Utiliser React Hook Form (RHF)

э

・ロト ・ 四ト ・ ヨト ・ ヨト

React Hook Form

- Bibliothèque puissante pour gérer les formulaires dans les applications React
- Conçu pour optimiser les performances et simplifier la gestion des formulaires.
- Ayant plusieurs avantages :
 - Optimisation des performances
 - Gestion simplifiée des erreurs de validation
 - Simplification du code

React Hook Form

- Bibliothèque puissante pour gérer les formulaires dans les applications React
- Conçu pour optimiser les performances et simplifier la gestion des formulaires.
- Ayant plusieurs avantages :
 - Optimisation des performances
 - Gestion simplifiée des erreurs de validation
 - Simplification du code

Pour installer RHF

npm install react-hook-form

```
Commençons par supprimer tout le code suivant
```

```
const [formData, setFormData] = useState({
    nom: '',
   prenom: '',
    age: ''
});
const [errors, setErrors] = useState({});
const traiterValeur = (e) => {
    const { name, value } = e.target;
    setFormData({
        ...formData,
        [name]: value
    });
};
const validate = asvnc () => {
   try {
        await validationSchema.validate(formData, { abortEarly: false });
        return {};
    } catch (validationErrors) {
        const newErrors = {};
        validationErrors.inner.forEach((error) => {
            newErrors[error.path] = error.message;
        });
        return newErrors:
    ł
};
```

э.

イロン 不通 と イヨン イヨン

Pour utiliser Yup avec RHF, il faut installer

npm install @hookform/resolvers

© Achref EL MOUELHI ©

3

・ロト ・ 四ト ・ ヨト ・ ヨト

Pour utiliser Yup avec RHF, il faut installer

npm install @hookform/resolvers

Utilisons le hook useForm pour la validation du formulaire tout en spécifiant l'utilisation de Yup

```
const { register, handleSubmit, formState: { errors } } = useForm({
    resolver: yupResolver(validationSchema)
});
```

Pour utiliser Yup avec RHF, il faut installer

npm install @hookform/resolvers

Utilisons le hook useForm pour la validation du formulaire tout en spécifiant l'utilisation de Yup

```
const { register, handleSubmit, formState: { errors } } = useForm({
    resolver: yupResolver(validationSchema)
});
(C) [ ] ]
```

Les imports nécessaires

```
import { yupResolver } from '@hookform/resolvers/yup';
import { useForm } from 'react-hook-form';
```

< ロ > < 同 > < 回 > < 回 >

Explication

- resolver: yupResolver(validationSchema): permet d'indiquer à React Hook Form d'utiliser Yup pour la validation.
- register de React Hook Form sera utilisé pour connecter les champs du formulaire.
- handleSubmit est la fonction qui gère la soumission du formulaire.
- formState.errors est un objet contenant les erreurs de validation : les messages d'erreur seront accessibles via errors.nom.message, errors.prenom.message, etc.

Utilisons register pour la construction des champs et handleSubmit qui prend comme paramètre une callback qui sera exécutée si le formulaire est valide

```
return (
    <form onSubmit={handleSubmit(ajouterPersonne)}>
        <div>
            <label htmlFor="nom">Nom :</label>
            <input id="nom" {...register('nom')} />
            {errors.nom && <span style={{ color: 'red' }}>{errors.nom.message}</span>}
        </div>
        <div>
            <label htmlFor="prenom">Prénom :</label>
            <input id="prenom" {...register('prenom')} />
            {errors.prenom && <span style={{ color: 'red' }}>{errors.prenom.message}</span>}
        </div>
        <div>
            <label htmlFor="age">Âge :</label>
            <input id="age" type="number" {...register('age')} />
            {errors.age && <span style={{ color: 'red' }}>{errors.age.message}</span>}
        </div>
        <button type="submit">Ajouter</button>
    </form>
);
```

э

Et enfin la fonction ajouterPersonne

```
const ajouterPersonne = (formData) => {
    console.log('Formulaire soumis avec succès', formData);
};
```

Et enfin la fonction ajouterPersonne



Vérifiez que called ne s'affiche plus après chaque modification de valeur d'un champ du formulaire, il s'affiche uniquement à la soumission du formulaire.

Question

Comment désactiver le bouton et le réactiver lorsqu'il est valide ?

æ

・ロト ・ 四ト ・ ヨト ・ ヨト

Question

Comment désactiver le bouton et le réactiver lorsqu'il est valide?

```
Récupérons isValid de formState
```

```
MOUELH
const { register, handleSubmit, formState: { errors, isValid } } = useForm({
   resolver: yupResolver(validationSchema)
});
```

э

Question Comment désactiver le bouton et le réactiver lorsqu'il est valide? MOUELH Récupérons isValid de formState const { register, handleSubmit, formState: { errors, isValid } } = useForm({ resolver: yupResolver(validationSchema) }); Utilisons isValid pour activer/désactiver le bouton

<button type="submit" disabled={!isValid}>Ajouter</button>

э

イロト イポト イヨト イヨト

Autres propriétés de formState

- isDirty : indique si au moins un champ du formulaire a été modifié depuis le rendu initial.
- isSubmitting: indique si le formulaire est en cours de soumission.
- isSubmitted : indique si le formulaire a été soumis au moins une fois.
- isSubmitSuccessful : indique si le formulaire a été soumis avec succès.
- touchedFields : objet contenant les champs touchés (interagis par l'utilisateur).
- isValidating : indique si la validation est en cours d'exécution.
- submitCount : le nombre de fois que le formulaire a été soumis.
- dirtyFields : objet contenant tous les champs modifiés par rapport à leur valeur initiale.

< ロ > < 同 > < 回 > < 回 >

Récupérons isSubmitSuccessful de formState

```
const { register, handleSubmit, formState: { errors, isValid, isSubmitSuccessful } } = useForm
   ({
        resolver: yupResolver(validationSchema)
});
```

э.

・ロト ・四ト ・ヨト ・ヨト

Récupérons isSubmitSuccessful de formState

```
const { register, handleSubmit, formState: { errors, isValid, isSubmitSuccessful } } = useForm
  ({
    resolver: yupResolver(validationSchema)
});
```

Utilisons isSubmitSuccessful pour afficher un message de confirmation

```
{
    isSubmitSuccessful &&
        <span style={{ color: 'white', backgroundColor: 'dodgerblue' }}
        Ajout effectué avec succès
        </span>
}
```

Question

Comment vider les champs d'un formulaire avec une soumission avec succès ?

Э.

・ロト ・ 四ト ・ ヨト ・ ヨト

Question

Comment vider les champs d'un formulaire avec une soumission avec succès?

```
Récupérons isValid de useForm
```

```
OUELHIO
const { register, handleSubmit, reset, formState: { errors, isValid } } = useForm({
   resolver: yupResolver(validationSchema)
});
```

э

イロト イポト イヨト イヨト

Question

Comment vider les champs d'un formulaire avec une soumission avec succès?

Récupérons isValid de useForm

```
OUELHIC
const { register, handleSubmit, reset, formState: { errors, isValid } } = useForm({
   resolver: yupResolver(validationSchema)
});
```

Utilisons reset dans a jouterPersonne pour vider les champs du formulaire

```
const ajouterPersonne = (formData) => {
    console.log('Formulaire soumis avec succès', formData);
    reset()
};
```

イロト イポト イヨト イヨト



reset peut également être utilisée pour initialiser les champs du formulaire avec des valeurs par défaur

```
const ajouterPersonne = (formData) => {
   console.log('Formulaire soumis avec succès', formData);
   reset({nom: "Doe", prenom: "John", age: 0})
};
```

< ロ > < 同 > < 回 > < 回 >

Autres propriétés de useForm

- getValues : récupère les valeurs actuelles des champs du formulaire.
- setError : définit manuellement une erreur sur un champ spécifique.
- unregister : permet de dés-enregistrer un champ, ce qui signifie que ce champ ne sera plus pris en compte dans la validation ni dans la collecte des données du formulaire.
- handleReset : similaire à handleSubmit, mais pour la gestion des événements de réinitialisation des formulaires.
- watch : permet de surveiller en temps réel les valeurs d'un ou plusieurs champs d'un formulaire.

Ο ...

< ロ > < 同 > < 回 > < 回 >

Pour observer un champ

const nom = watch("nom");



3

イロト イ団ト イヨト イヨト

Pour observer un champ

```
const nom = watch("nom");
```

Pour observer plusieurs champs

< 口 > < 同 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ >

Pour observer un champ

```
const nom = watch("nom");
```

Pour observer plusieurs champs

const [nom, prenom] = watch(["nom", "prenom"]);

```
Pour observer tous les champs
```

```
const allFields = watch();
```

★掃▶ ★ 国▶ ★ 国≯

Pour observer un champ

```
const nom = watch("nom");
```

Pour observer plusieurs champs

const [nom, prenom] = watch(["nom", "prenom"]);

```
Pour observer tous les champs
```

```
const allFields = watch();
```

Ainsi on peut les afficher dans la vue

Nom complet : {nom} {prenom}

э

・ロト ・聞 ト ・ ヨ ト ・ ヨ ト ・

Question

Comment utiliser RHF sans Yup?

© Achref EL MOUELHI ©

æ

・ロト ・ 四ト ・ ヨト ・ ヨト

Question

Comment utiliser RHF sans Yup?

Commençons par supprimer le resolver de Yup dans useForm

const { register, handleSubmit, watch, reset, formState: { errors, isValid, isSubmitSuccessful
 } = useForm();
 ELANCE
 ELANCE

3

・ロト ・ 四ト ・ ヨト ・ ヨト

Question

Comment utiliser RHF sans Yup?

Commençons par supprimer le resolver de Yup dans useForm

```
const { register, handleSubmit, watch, reset, formState: { errors, isValid, isSubmitSuccessful
    } } = useForm();
```

Supprimons également le schéma de validation

```
const validationSchema = yup.object().shape({
    nom: yup.string().required().max(30),
    prenom: yup.string().required().matches(/^[A-Z]{1}.*/),
    age: yup.number().min(18).max(150),
});
```

Question

Comment utiliser RHF sans Yup?

Commençons par supprimer le resolver de Yup dans useForm

```
const { register, handleSubmit, watch, reset, formState: { errors, isValid, isSubmitSuccessful
    } } = useForm();
```

Supprimons également le schéma de validation

```
const validationSchema = yup.object().shape({
    nom: yup.string().required().max(30),
    prenom: yup.string().required().matches(/^[A-Z]{1}.*/),
    age: yup.number().min(18).max(150),
});
```

Et l'import suivant

import { yupResolver } from '@hookform/resolvers/yup';

H & H: Research and Training

イロン 不得 とうき とうと
Définissons les validateurs directement dans register et supprimons la condition de désactivation du bouton

```
return (
    <form onSubmit={handleSubmit(ajouterPersonne)}>
        {isSubmitSuccessful && <span style={{ color: 'white', backgroundColor: 'dodgerblue' }}>
          Ajout effectué avec succès</span>}
        <div>
            <label htmlFor="nom">Nom :</label>
            <input id="nom" {...register('nom', { reguired: true, maxLength: 30 })} />
            {errors.nom && <span style={{ color: 'red' }}>{errors.nom.message}</span>}
        </div>
        <div>
            <label htmlFor="prenom">Prénom :</label>
            <input id="prenom" {...register('prenom', { reguired: true, pattern: /^[A-Z]{1}.*/</pre>
              1)1 />
            {errors.prenom && <span style={{ color: 'red' }}>{errors.prenom.message}</span>}
        </div>
        <div>
            <label htmlFor="age">Âge :</label>
            <input id="age" type="number" {...register('age', { min: 18, max: 150 })} />
            {errors.age && <span style={{ color: 'red' }}>{errors.age.message}</span>}
        </div>
        <button type="submit">Ajouter</button>
    </form>
);
```

イロト イポト イヨト イヨト

Explication

En cas de données invalides, les messages d'erreur ne s'affichent pas malgré la soumission du formulaire.

< ロ > < 同 > < 回 > < 回 >

OUELH

React.js

Explication

En cas de données invalides, les messages d'erreur ne s'affichent pas malgré la soumission du formulaire.

Question

Comment faire pour afficher des messages d'erreur?

OUELH

React.js

Explication

En cas de données invalides, les messages d'erreur ne s'affichent pas malgré la soumission du formulaire.

Question

Comment faire pour afficher des messages d'erreur?

Réponse

Il faut définir un message d'erreur pour chaque validateur?

Ajoutons les messages d'erreur suivant pour le champ nom par exemple

```
<div>
<label htmlFor="nom">Nom :</label>
<input
id="nom"
{...register('nom', {
required: 'Le nom est obligatoire',
maxLength: { value: 30, message: 'Vous ne devez pas dépasser 30 caractères'
}})}
/>
{errors.nom && <span style={{ color: 'red' }}<{errors.nom.message}</span>}
</div>
```

э

Ajoutons les messages d'erreur suivant pour le champ nom par exemple

```
<div>
<label htmlFor="nom">Nom :</label>
<input
id="nom"
{...register('nom', {
required: 'Le nom est obligatoire',
maxLength: { value: 30, message: 'Vous ne devez pas dépasser 30 caractères'
})))
/>
{errors.nom && <span style={{ color: 'red' }}>{errors.nom.message}</span>}
</div>
```

Testez et vérifiez que les messages d'erreur s'affichent à la soumission du formulaire.

э

Validateurs supportés par RHF

- required
- minLength
- maxLength
- min
- max
- pattern
- validate

Nous pouvons utiliser validate pour définir un ou plusieurs validateurs personnalisés

```
<div>
<label htmlFor="age">Âge :</label>
<input id="age" type="number" {...register('age', {
      validate: {
         notEmpty: (value) => value.trim() !== '' || "L'âge ne peut pas être vide",
         between: (value) => (value > 18 && value < 150) || "L'âge doit être compris entre
         18 et 150",
      },
      }) } />
      {errors.age && <span style={{ color: 'red' }}>{errors.age.message}</span>}
</div</pre>
```

э

(a) < (a) < (b) < (b)

Nous pouvons utiliser validate pour définir un ou plusieurs validateurs personnalisés

```
<div>
<div>
<label htmlFor="age">Âge :</label>
<label htmlFor="age" type="number" {...register('age', {
    validate: {
        notEmpty: (value) => value.trim() !== '' || "L'âge ne peut pas être vide",
        between: (value) => (value > 18 &s value < 150) || "L'âge doit être compris entre
        18 et 150",
    },
    })) />
    {errors.age &s <span style={{ color: 'red' }}>{errors.age.message}</span>}
</div>
```

Testez et vérifiez que les messages d'erreur relatif à l'âge s'affichent à la soumission du formulaire.

3

(a)

Pour afficher les messages d'erreurs à chaque changement de valeur (et non à la soumission du formulaire)

const { register, handleSubmit, reset, formState: { errors, isSubmitSuccessful } } = useForm({
 mode: 'onChange'
});

3

<ロ> <問> <問> < 同> < 同> < 同> -

Pour afficher les messages d'erreurs à chaque changement de valeur (et non à la soumission du formulaire)



Testez et vérifiez que les messages d'erreur s'affichent au changement de valeurs.

3

・ロ・・ (日・・ ヨ・・

Les modes de validation disponibles

- onSubmit (par défaut)
- onChange
- onBlur
- all
- onTouched

< ロ > < 同 > < 回 > < 回 >