

# Le Web avec PHP

**Achref El Mouelhi**

Docteur de l'université d'Aix-Marseille  
Chercheur en programmation par contrainte (IA)  
Ingénieur en génie logiciel

`elmouelhi.achref@gmail.com`



- 1 Variables super-globales
- 2 Paramètres de requête
- 3 Cookies et sessions
  - Cookies
  - Sessions
- 4 Inclusion de page
- 5 Redirection
- 6 Liens utiles

## Un formulaire

- un outil graphique
  - que nous créons avec le langage de description **HTML**
  - que nous gérons avec un langage de programmation comme **PHP, Java...**
- il permet à l'utilisateur de saisir des données
- et de les envoyer vers une autre page, vers une base de données...

## Déclaration d'un formulaire :

```
<form method="POST ou GET" action="destination">  
  ...  
</form>
```

© Achref EL MOUELHI

# PHP

## Déclaration d'un formulaire :

```
<form method="POST ou GET" action="destination">  
  ...  
</form>
```

## Les attributs d'un formulaire

- `action` : indique le nom du fichier (**PHP**) qui reçoit les données après soumission
- `method` : concerne l'envoi de données et peut prendre deux valeurs.
  - `GET` : transmet les données dans la barre d'adresse
  - `POST` : transmet les données dans le corps de la requête **HTTP**

Considérons la page `formulaire.php` suivante

```
<!DOCTYPE html>
<html lang="fr">

<head>
  <meta charset="UTF-8">
  <meta name="viewport" content="width=device-width, initial-scale=1.0">
  <title>Premier formulaire PHP</title>
</head>

<body>
  <form method="post" action="personne.php">
    <H2>Formulaire</H2>
    <div>
      <label for="nom">Nom *</label>
      <input type="text" id="nom" name="nom">
    </div>
    <div>
      <label for="prenom">Prénom *</label>
      <input type="text" id="prenom" name="prenom">
    </div>
    <button>Envoyer</button>
  </form>
</body>

</html>
```

Dans `personne.php`, on utilise la variable super-globale `$_POST` pour récupérer les valeurs transmises par le formulaire

```
<!DOCTYPE html>
<html lang="fr">

<head>
  <meta charset="UTF-8">
  <meta name="viewport" content="width=device-width, initial-scale
    =1.0">
  <title>Page personne</title>
</head>

<body>
  <p>
    <?php
      echo "Bonjour ", $_POST['prenom'], " ", $_POST['nom'];
    ?>
  </p>
</body>

</html>
```

## Les variables super-globales

- `$_POST` : tableau associatif contenant les valeurs transmises via le protocole **HTTP** et la méthode **POST**
- `$_GET` : tableau associatif contenant les valeurs transmises via la barre d'adresse (= le protocole **HTTP** et la méthode **GET**)
- `$_COOKIE` : tableau associatif contenant les cookies **HTTP**
- `$_REQUEST = $_COOKIE + $_GET + $_POST`
- `$_SESSION` : tableau associatif contenant les valeurs stockées dans une session (coté serveur)
- `$_SERVER` : tableau associatif contenant des informations sur le serveur (protocole, numéro de port...)
- `$_FILES` : tableau associatif contenant des informations sur les fichiers soumis (via un formulaire avec le protocole **HTTP** et la méthode **POST**)
- `$_ENV` : tableau associatif contenant des informations sur les variables d'environnement

Pour explorer les différentes variables/valeurs de `$_SERVER`

ajoutez l'instruction `var_dump($_SERVER)` ; dans votre fichier **PHP**.

© Achref EL MOUELHI ©

Pour explorer les différentes variables/valeurs de `$_SERVER`

ajoutez l'instruction `var_dump($_SERVER);` dans votre fichier **PHP**.

Quelques variables définies dans `$_SERVER`

- `$_SERVER["HTTP_REFERER"]` : contient l'adresse de la page (si elle existe) qui a conduit le client à la page courante
- `$_SERVER["REQUEST_METHOD"]` : contient le nom de la méthode (GET, POST...) de requête utilisée pour accéder à la page.
- ...

## Pour explorer les différentes valeurs de `$_ENV`

- Si vous utilisez **WAMP**
  - Allez dans `php.ini`
  - Cherchez `variables_order = "GPCS"`
  - Remplacez "GPCS" (pour GET, POST, COOKIE and SERVER) par "EGPCS" (pour GET, POST, COOKIE, ENV and SERVER)
  - Sauvegardez puis redémarrez tous les services
- ajoutez l'instruction `var_dump($_ENV)` ; dans votre fichier **PHP**.

Dans le cas où certaines variables d'environnement sont masquées ou non chargées automatiquement, on peut utiliser la fonction `getenv()` pour les récupérer explicitement

```
var_dump(getenv());
```

Considérons le lien avec les paramètres nom et prenom

```
<a href="personne.php?nom=wick&prenom=john">  
  découvrez le personnage  
</a>
```

© Achref EL MOUELHI ©

Considérons le lien avec les paramètres `nom` et `prenom`

```
<a href="personne.php?nom=wick&prenom=john">  
  découvrez le personnage  
</a>
```

### Question

Comment récupérer les valeurs de ces paramètres dans `personne.php` ?

# PHP

Considérons le lien avec les paramètres `nom` et `prenom`

```
<a href="personne.php?nom=wick&prenom=john">  
  découvrez le personnage  
</a>
```

## Question

Comment récupérer les valeurs de ces paramètres dans `personne.php` ?

## Réponse

Utilisez la variable super-globale `$_GET`

Dans `personne.php`, on utilise la variable super-globale `$_GET` pour récupérer les paramètres de requête

```
<!DOCTYPE html>
<html>
  <head>
    <meta charset="UTF-8">
    <title>Page personne</title>
  </head>
  <body>
    <p>
      <?php
        echo "Bonjour ", $_GET['prenom'], " ", $_GET['nom'];
      ?>
    </p>
  </body>
</html>
```

## Objectif

- Savoir stocker et récupérer des données quel que soit l'emplacement.
- Sécuriser l'accès à notre application **Web**.

## Les cookies

- Un cookie est un fichier que l'on enregistre sur l'ordinateur du visiteur pour une longue durée.
- Il a une durée de vie réglable (par défaut détruit lors de la fermeture du navigateur).
- Il permet généralement de sauvegarder des données sur le visiteur qui nous permet de l'identifier lors de sa prochaine visite.
- Les informations sont stockés sous la forme : clé = valeur.
- Les types acceptés sont uniquement des chaînes de caractères.
- Disponibles, en **PHP**, via la variable super-globale `$_COOKIE`.

**Pour stocker un cookie, on utilise la fonction `setcookie` (instruction à placer au tout début de la page, avant même la balise `<!DOCTYPE html>`)**

```
setcookie("nom", "wick");
```

© Achref EL M...

**Pour stocker un cookie, on utilise la fonction `setcookie` (instruction à placer au tout début de la page, avant même la balise `<!DOCTYPE html>`)**

```
setcookie("nom", "wick");
```

**Pour stocker un cookie pour une durée d'un jour**

```
setcookie("nom", "wick", time() + (86400 * 30));
```

# PHP

## Pour récupérer un cookie

```
echo $_COOKIE["nom"];  
/* affiche wick */
```

© Achref EL MOUELHI ©

# PHP

## Pour récupérer un cookie

```
echo $_COOKIE["nom"];  
/* affiche wick */
```

Les valeurs récupérées d'un cookie sont toujours de type chaîne de caractères

```
setcookie("nombre", 10);  
echo $_COOKIE["nombre"];  
/* affiche 10 */  
  
echo gettype($_COOKIE["nombre"]);  
/* affiche string */
```

## La fonction `setcookie` peut accepter plusieurs paramètres

- 1 `name`
- 2 `value`
- 3 `expires` : indique le timestamp d'expiration
- 4 `path` : indique le chemin relatif pour accéder à ce cookie
- 5 `domain` : indique le-s domaine-s (`www.mon-site.fr`, `w2.www.mon-site.fr`,...  
`mon-site.fr` si on veut tout) pour le-squel-s le cookie est disponible
- 6 `secure` : si `true`, transmet un cookie uniquement si la connexion est sécurisée (**HTTPS**)
- 7 `httponly` : si `true`, rend un cookie accessible seulement par le protocole **HTTP**  
(inaccessible depuis **JavaScript**)

## Remarque

Il n'existe pas de méthode pour détruire un cookie, il faut attendre sa date d'expiration ou lui affecter une date d'expiration dans le passé.

© Achref EL M...

## Remarque

Il n'existe pas de méthode pour détruire un cookie, il faut attendre sa date d'expiration ou lui affecter une date d'expiration dans le passé.

## Exemple

```
setcookie("nom", "", time() - 3600);
```

## Les sessions

- Un moyen de conserver des données relatives à un visiteur sur toutes les pages de notre site. .
- Les données seront enregistrées sur le serveur.
- Dans une session, on peut enregistrer une infinité de variables de tout type (scalaire, objet, tableau d'objets...).
- Ces variables seront détruites lorsque le visiteur se déconnecte ou dépasse une certaine durée...
- Elles sont disponibles, en **PHP**, via la variable super-globale `$_SESSION`.

# PHP

**Avant de stocker des données dans la session, il faut la démarrer (instruction à placer au tout début de la page, avant même la balise <!DOCTYPE html>)**

```
session_start();
```

© Achref EL MOUELHI ©

# PHP

**Avant de stocker des données dans la session, il faut la démarrer (instruction à placer au tout début de la page, avant même la balise <!DOCTYPE html>)**

```
session_start();
```

**Pour ajouter une variable dans la session**

```
$_SESSION['prenom'] = "john";
```

© Achref EL MOULALI ©

# PHP

**Avant de stocker des données dans la session, il faut la démarrer (instruction à placer au tout début de la page, avant même la balise `<!DOCTYPE html>`)**

```
session_start();
```

**Pour ajouter une variable dans la session**

```
$_SESSION['prenom'] = "john";
```

**Pour récupérer et afficher une donnée de session**

```
echo $_SESSION["nom"];
```

# PHP

Avant de stocker des données dans la session, il faut la démarrer (instruction à placer au tout début de la page, avant même la balise `<!DOCTYPE html>`)

```
session_start();
```

Pour ajouter une variable dans la session

```
$_SESSION['prenom'] = "john";
```

Pour récupérer et afficher une donnée de session

```
echo $_SESSION["nom"];
```

Pour détruire une session

```
// pour supprimer toutes les variables session  
session_unset();  
  
// détruit la session  
session_destroy();
```

## Remarques

- Par défaut, une session **PHP** reste active tant que le navigateur de l'utilisateur est ouvert. Une fois que l'utilisateur ferme son navigateur, la session se termine.
- `session_destroy()` est automatiquement appelée si le visiteur reste inactif pendant plusieurs minutes.
- La durée d'une session en **PHP** est définie dans `php.ini` :  
`session.gc_maxlifetime = 1440`

© ACH

## Remarques

- Par défaut, une session **PHP** reste active tant que le navigateur de l'utilisateur est ouvert. Une fois que l'utilisateur ferme son navigateur, la session se termine.
- `session_destroy()` est automatiquement appelée si le visiteur reste inactif pendant plusieurs minutes.
- La durée d'une session en **PHP** est définie dans `php.ini` :  
`session.gc_maxlifetime = 1440`

## Pour modifier la durée d'une session

```
ini_set('session.gc_maxlifetime', 3600);  
// 3600 = 1 jour
```

## Considérons le menu suivant

```
<nav id="menu">
  <ul>
    <li><a href="page1.php">page1</a></li>
    <li><a href="page2.php">page2</a></li>
    <li><a href="page3.php">page3</a></li>
  </ul>
</nav>
```

© Achref EL MOU

## Considérons le menu suivant

```
<nav id="menu">
  <ul>
    <li><a href="page1.php">page1</a></li>
    <li><a href="page2.php">page2</a></li>
    <li><a href="page3.php">page3</a></li>
  </ul>
</nav>
```

- Objectif : afficher ce menu dans toutes les pages de l'application
- Deux solutions possibles
  - 1 dupliquer ce code dans toutes les pages de l'application
  - 2 **déplacer ce code dans un fichier `menu.php` et l'inclure dans toutes les pages de l'application**

**Pour inclure le menu précédent défini dans `menu.php`, il suffit d'ajouter dans tous les fichiers le code suivant**

```
<?php include ("menu.php"); ?>
```

© Achref EL MOUËLTI

**Pour inclure le menu précédent défini dans `menu.php`, il suffit d'ajouter dans tous les fichiers le code suivant**

```
<?php include ("menu.php"); ?>
```

## Remarques

- `include` s'utilise avec et sans parenthèses.
- On peut la faire avec la même chose, l'entête et le pied de page.

## Les instructions d'inclusion

- `include` produit un **E\_WARNING** si le fichier est introuvable et continue l'exécution du script
- `require` produit une erreur fatale et arrête l'exécution du script
- `include_once` même chose que `include`, mais n'inclut qu'une seule fois un fichier donné dans un même document si `include` a déjà été appelé auparavant avec le même nom de fichier
- `require_once` même chose que `include`, mais n'inclut qu'une seule fois un fichier donné dans un même document si `require` a déjà été appelé auparavant avec le même nom de fichier

# PHP

## Menu inclus deux fois

```
<?php include("menu.php"); ?>
```

```
<?php include("menu.php"); ?>
```

© Achref EL MOUELHI ©

# PHP

## Menu inclus deux fois

```
<?php include("menu.php"); ?>  
<?php include("menu.php"); ?>
```

## Menu inclus deux fois aussi

```
<?php include("menu.php"); ?>  
<?php require("menu.php"); ?>
```

© Achref EL M...

# PHP

## Menu inclus deux fois

```
<?php include("menu.php"); ?>  
<?php include("menu.php"); ?>
```

## Menu inclus deux fois aussi

```
<?php include("menu.php"); ?>  
<?php require("menu.php"); ?>
```

## Menu inclus une seule fois

```
<?php include("menu.php"); ?>  
<?php include_once("menu.php"); ?>
```

# PHP

## Menu inclus deux fois

```
<?php include("menu.php"); ?>  
<?php include("menu.php"); ?>
```

## Menu inclus deux fois aussi

```
<?php include("menu.php"); ?>  
<?php require("menu.php"); ?>
```

## Menu inclus une seule fois

```
<?php include("menu.php"); ?>  
<?php include_once("menu.php"); ?>
```

## Menu inclus une seule fois

```
<?php require("menu.php"); ?>  
<?php include_once("menu.php"); ?>
```

**Pour rediriger vers une page** `connexion.php`

```
header('location: connexion.php');
```

© Achref EL MOUELHI ©

**Pour rediriger vers une page** `connexion.php`

```
header('location: connexion.php');
```

## Remarques

- La fonction ne fonctionne que si elle est placée au tout début du fichier (avant même la balise `<!DOCTYPE html>`).
- Pas d'espace entre `location` et `":`
- Mettez un `exit()` ou un `die` après `header` pour arrêter l'exécution du script.

Lien vers la liste des caractères spéciaux les plus utilisés dans les URLs

[https://www.w3schools.com/tags/ref\\_urlencode.asp?\\_sm\\_a\\_u\\_=iVVDMg0TsmrMV6Dm](https://www.w3schools.com/tags/ref_urlencode.asp?_sm_a_u_=iVVDMg0TsmrMV6Dm)