

# Composer

Achref El Mouelhi

# Plan

- 1 Introduction
- 2 Installer et Configurer Composer
- 3 utilisation
- 4 Modification de composer.json
- 5 PHPUnit avec Composer

# Composer

## Dans un projet informatique

- on a souvent un (ou des) bloc(s) de code se répète(nt)
- on essaye donc de le factoriser
  - soit tout mettre dans une fonction et appeler cette fonction
  - soit tout mettre dans un fichier et importer ce fichier

# Composer

## Exemple

- En PHP, on peut utiliser des fonctions et/ou des classes définies dans d'autres fichiers en faisant `require 'file.php'` ; ou `include 'file.php'` ;
- En Java, on peut faire la même chose en écrivant `import java.math.*` ;

## Là, on parle de dépendances

Il s'agit de toutes les relations avec les librairies dont notre projet dépend pour fonctionner, correctement et sans erreurs.

# Composer

## Composer est un gestionnaire de dépendance pour PHP

- Le code de ces librairies peut changer avec le temps : donc Composer doit les maintenir à jour dans mon projet
- Ces librairies peuvent dépendre d'autres : donc Composer doit s'en charger de gérer ses sous-dépendances
- il dispose d'un autoloader qui inclut les librairies dont on a besoin sans utiliser `require` ou `include`

# Installation

## Téléchargement et installation

[https ://getcomposer.org/download/](https://getcomposer.org/download/)

# Installation

## Téléchargement et installation

[https ://getcomposer.org/download/](https://getcomposer.org/download/)

on peut utiliser composer comme commande dans une ligne de commande

# Des librairies PHP

Où je peux les trouver ?

[https ://packagist.org/](https://packagist.org/)



# Composer

## Exemple

Supposant que je dispose d'une page PHP contenant l'affichage d'un texte écrit avec des balises Markdown (\*\* et \* sont des balises Markdown)

- \*\* pour un texte en gras
- \* pour un texte en italic

```
//testcomposer.php
<?php
    echo "bonjour_**tout_le_monde**_ceci_est_un_
        contenu_*Markdown*";
?>
```

# Composer

## Étapes à suivre

- Chercher une librairie qui traite les Markdown dans **Packagist**
- Choisir une s'il y en a plusieurs
- Lire la description et comprendre comment elle fonctionne
- L'intégrer dans mon projet

# Composer

## J'ai choisis une librairie comment je fais pour l'intégrer ?

- Dans l'invite de commandes, je me situe à l'intérieur de mon projet
- Ensuite je saisis `composer init`
- Plusieurs questions seront posées :
  - ...
  - `yes` pour la gestion de dépendance
  - je précise le nom du package (`michelf/php-markdown` pour mon exemple)
  - puis j'indique la version que j'ai trouvé dans packagist : (1.7.0 la dernière version que j'ai trouvée)
  - répondre `yes` à la confirmation pour le fichier `.json`
- Enfin j'écris `composer install` pour télécharger les différentes dépendances

# Composer

Pour l'utiliser, il faut lire la description

- Then include Composer's generated `vendor/autoload.php` to enable autoloading : `require 'vendor/autoload.php' ;`
- use `Michelf\SMarkdown` ;
- `$my_html = Markdown :defaultTransform($my_text) ;`

# Composer

```
//testcomposer.php
```

```
<?php
```

```
    require "vendor/autoload.php";
```

```
    echo "bonjour_**tout_le_monde**_ceci_est_un_  
        contenu_*Markdown*";
```

```
?>
```

# Composer

```
//testcomposer.php
<?php
    require "vendor/autoload.php";
    use Michelf\Markdown;
    echo Markdown::defaultTransform("bonjour_**tout_
        le_monde**_ceci_est_un_contenu_Markdown*");
?>
```

Et donc là ça affiche : bonjour **tout le monde** ceci est un contenu  
*Markdown*

# Composer

## Si je change de librairie

- Je dois relire la description et l'appliquer
- Au lieu de faire `composer install`, il faut faire `composer update`

# Ouvrir le composer.json

Pour charger plusieurs librairies PHP avec Composer, on peut tout indiquer dans la partie `require` du `composer.json`

```
//composer.json
{
    "name": "Utilisateur/testcomposer",
    "require": {
        //ici on ajoute les librairies ainsi que leur versions
        "michelf/php-markdown": "^1.7",
        "phpunit/phpunit": "^4.8"
    },
    "authors": [
        {
            "name": "elmouelhi",
            "email": "elmouelhi.achref@gmail.com"
        }
    ]
}
```

N'oublions pas de faire `composer update` après modification



# Effectuer des tests unitaires avec PHPUnit

Le rôle des tests unitaires est de s'assurer que les différents fragments de notre projet fonctionnent correctement et donnent les résultats attendus.

## Comment faire ?

- On commence par se positionner dans notre projet
- Ensuite télécharger PHPUnit avec Composer
- Et enfin `composer install`

# Ensuite

Considérant la classe suivante que nous voudrions tester sa méthode division

```
//Calcul.php
<?php
    class Calcul{
        private $_nbr1;
        private $_nbr2;
        public function __construct($x, $y){
            $this->_nbr1 = $x;
            $this->_nbr2 = $y;
        }
        public function division(){
            return ($this->_nbr1)/($this->_nbr2);
        }
    }

?>
```

# Ensuite

Nous créons aussi une classe dont le nom se termine par Test : nous l'appellerons CalculTest.php.

```
//CalculTest.php
<?php

    include "Calcul.php"; // inclure la classe Calcul
    class CalculTest extends PHPUnit_Framework_TestCase{
        // etendre la classe PHPUnit_Framework_TestCase
        public function testDivision(){
            $c1=new Calcul(10,2);
            $this->assertEquals(5,$c1->division());
            $c2=new Calcul(12,2);
            $this->assertEquals(6,$c2->division());
        }
    }

?>
```

Donc on va tester cette méthode avec deux couples de valeurs différents et on indique chaque ce qu'on attend comme retour (avec la méthode `assertEquals()`).

# Effectuer des tests unitaires avec PHPUnit

## Et après

- On place `Calcul.php` et `CalculTest.php` dans un même dossier `Fichier` (par exemple) qui se situe directement sous mon projet
- Dans l'invite de commande, on fait un `cd vendor/bin`
- Enfin exécuter `phpunit ../../Fichier`

## Le résultat :

```
Time: 1.39 seconds, Memory: 3.00MB  
OK (1 test, 2 assertions)
```

# Remarques

## Et après

- Le nom des classes de tests doivent se terminer par **Test** (par exemple CalculTest)
- Les méthodes de cette classe doivent contenir le mot test
- Et elle doivent être publiques

# Autres méthodes pour les assertions

## Exemple

- `assertArraySubset()`
- `assertClassHasAttribute()`
- `assertClassHasStaticAttribute()`
- `assertContains()`
- `assertCount()`
- `assertDirectoryExists()`
- `assertFalse()`
- **La liste est longue. Voir :**

<https://phpunit.de/manual/current/en/appendixes.assertions.html>