

# Spring Boot : fondamentaux

**Achref El Mouelhi**

Docteur de l'université d'Aix-Marseille  
Chercheur en programmation par contrainte (IA)  
Ingénieur en génie logiciel

`elmouelhi.achref@gmail.com`



spring

## 1 Introduction

## 2 Contrôleur

- Multi-routes
- Paramètres de requête
- Variables de chemin
- Redirection

## 3 DevTools

## 4 Récupération de données définies dans les fichiers de configuration

- @Value
- @ConfigurationProperties
- Environment

## 5 Vue

- Appel d'une vue depuis le contrôleur
- Communication vue/contrôleur
- Référencement d'une ressource statique
- Récupération de données d'un formulaire dans un objet

## 6 Changement du `context-path`

## 7 `ApplicationRunner` et `CommandLineRunner`

# Spring Boot

## Spring Boot

- **Spring** : inclut plusieurs projets comme `Spring Core`, `Spring Data`, `Spring Web` (incluant le framework **Spring MVC**).
- `Spring Web` : projet **Spring** respectant le modèle **MVC** (**Model-View-Controller**).
- **Spring Boot** : framework permettant d'accélérer la création et la configuration de projet **Spring** (web ou autre).

# Spring Boot

## Spring Boot

- **Spring** : inclut plusieurs projets comme `Spring Core`, `Spring Data`, `Spring Web` (incluant le framework **Spring MVC**).
- `Spring Web` : projet **Spring** respectant le modèle **MVC** (**Model-View-Controller**).
- **Spring Boot** : framework permettant d'accélérer la création et la configuration de projet **Spring** (web ou autre).

## Remarque

Pour créer un projet web avec **Spring Boot**, il faut inclure le projet **Spring Web**.

## Le contrôleur

- un des composants du modèle **MVC**
- une classe **Java** annotée par `@Controller` ou `@RestController`
- Il reçoit une requête du contrôleur frontal et communique avec le modèle pour préparer et retourner une réponse

# Spring Boot

Remplaçons le contenu du `HomeController` par le code suivant :

```
package com.example.demo.controller;

import org.springframework.stereotype.Controller;
import org.springframework.web.bind.annotation.RequestMapping;
import org.springframework.web.bind.annotation.RequestMethod;

@Controller
public class HomeController {

    @RequestMapping(value = "/", method = RequestMethod.GET)
    public void home() {

        System.out.println("Hello World!");

    }
}
```

# Spring Boot

## Explication

- La première ligne indique que notre contrôleur se trouve dans le package `com.example.demo.controller`
- Les trois imports concernent l'utilisation des annotations
- L'annotation `@Controller` permet de déclarer que la classe suivante est un contrôleur **Spring**
- La valeur de l'annotation `@RequestMapping` indique la route (/ ici) et la méthode indique le verbe **HTTP** (GET ici : méthode par défaut).

# Spring Boot

## Attributs de `@RequestMapping`

- `path` : accepte une chaîne de caractères correspondant à la route
- `value` : alias de `path`
- `name` : permet d'attribuer un nom à la route
- `method` : verbe ou méthode **HTTP**
- `params` : contient le tableau de paramètre accepté par la méthode
- `headers` : spécifie les éléments de l'entête
- `consumes` : indique le format de données accepté par la méthode
- `produces` : indique le format de données retourné par la méthode

# Spring Boot

Depuis Spring 4, `@RequestMapping(value = "/", method = RequestMethod.GET)` peut être remplacé par `@GetMapping(value = "/")`

```
package com.example.demo.controller;

import org.springframework.stereotype.Controller;
import org.springframework.web.bind.annotation.GetMapping;

@Controller
public class HomeController {

    @GetMapping(value = "/")
    public void home() {

        System.out.println("Hello World!");

    }
}
```

# Spring Boot

Ou aussi sans préciser le nom d'attribut dans l'annotation `@GetMapping`

```
package com.example.demo.controller;

import org.springframework.stereotype.Controller;
import org.springframework.web.bind.annotation.GetMapping;

@Controller
public class HomeController {

    @GetMapping("/")
    public void home() {

        System.out.println("Hello World!");

    }
}
```

# Spring Boot

## Pour tester

- Démarrer le serveur **Apache Tomcat**,
- Aller à l'URL `http://localhost:8080/` et vérifier qu'un `Hello World!` s'affiche dans la console d'**Eclipse**.

# Spring Boot

## Remarque

Le contrôleur peut aussi être annoté par `@RequestMapping`

```
@Controller
@RequestMapping("/hello")
public class HelloController {
    ...
}
```

# Spring Boot

La méthode d'un contrôleur peut être associée à plusieurs routes

```
package com.example.demo.controller;

import org.springframework.stereotype.Controller;
import org.springframework.web.bind.annotation.GetMapping;

@Controller
public class HomeController {

    @GetMapping({ "/home", "/" })
    public void home() {
        System.out.println("Hello World!");
    }
}
```

# Spring Boot

La méthode d'un contrôleur peut être associée à plusieurs routes

```
package com.example.demo.controller;

import org.springframework.stereotype.Controller;
import org.springframework.web.bind.annotation.GetMapping;

@Controller
public class HomeController {

    @GetMapping({ "/home", "/" })
    public void home() {
        System.out.println("Hello World!");
    }
}
```

La méthode `home` est accessible via les deux routes suivantes

- localhost:8080/
- localhost:8080/hello

# Spring Boot

Paramètres de requête : paramètres ayant la forme

```
/chemin?param1=value1&param2=value2
```

# Spring Boot

**Pour récupérer les paramètres de requête, on utilise l'annotation**

`@RequestParam` (code à ajouter dans `HomeController`)

```
@GetMapping("/hello")
public void sayHello(@RequestParam(value = "nom") String s) {

    System.out.println("Hello " + s);

}
```

© Achre

# Spring Boot

**Pour récupérer les paramètres de requête, on utilise l'annotation**

`@RequestParam` (code à ajouter dans `HomeController`)

```
@GetMapping("/hello")
public void sayHello(@RequestParam(value = "nom") String s) {

    System.out.println("Hello " + s);

}
```

URL pour tester

```
localhost:8080/hello?nom=wick
```

# Spring Boot

## Explication

L'annotation `@RequestParam(value = "nom") String s` permet de récupérer la valeur du paramètre de la requête **HTTP** est de l'affecter au paramètre `s` de la méthode `sayHello()`.

© Achref EL M...

# Spring Boot

## Explication

L'annotation `@RequestParam(value = "nom") String s` permet de récupérer la valeur du paramètre de la requête **HTTP** est de l'affecter au paramètre `s` de la méthode `sayHello()`.

## Remarque

On peut aussi ajouter `params = {"nom"}` dans `@RequestMapping` pour préciser la liste des paramètres à récupérer de la requête (facultatif)

# Spring Boot

## Question

Peut-on accéder à `localhost:8080/hello` sans préciser le paramètre `nom` ?

© Achref EL MOUADIB

# Spring Boot

## Question

Peut-on accéder à `localhost:8080/hello` sans préciser le paramètre `nom` ?

## Réponse

Non, une erreur sera affichée : `Error 400: Required String parameter 'nom' is not present`

# Spring Boot

**Mais, il est possible de rendre ce paramètre facultatif**

```
@GetMapping("/hello")
public void sayHello(@RequestParam(value = "nom", required =
    false) String s) {

    System.out.println("Hello " + s);

}
```

© Achre

# Spring Boot

**Mais, il est possible de rendre ce paramètre facultatif**

```
@GetMapping("/hello")
public void sayHello(@RequestParam(value = "nom", required =
    false) String s) {

    System.out.println("Hello " + s);

}
```

URL pour tester

```
localhost:8080/hello?nom=
```

# Spring Boot

Il est aussi possible de préciser une valeur par défaut

```
@GetMapping("/hello")
public void sayHello(@RequestParam(value = "nom", required =
    false, defaultValue = "wick") String s) {

    System.out.println("Hello " + s);

}
```

© Achre

# Spring Boot

Il est aussi possible de préciser une valeur par défaut

```
@GetMapping("/hello")
public void sayHello(@RequestParam(value = "nom", required =
    false, defaultValue = "wick") String s) {

    System.out.println("Hello " + s);
}
```

URL pour tester

```
localhost:8080/hello?nom=
```

# Spring Boot

Si le paramètre de la requête HTTP et l'argument de la méthode portent le même nom, l'écriture peut être simplifiée

```
@GetMapping("/hello")
public void sayHello(@RequestParam String nom) {

    System.out.println("Hello " + nom);

}
```

© Achille

# Spring Boot

Si le paramètre de la requête HTTP et l'argument de la méthode portent le même nom, l'écriture peut être simplifiée

```
@GetMapping("/hello")
public void sayHello(@RequestParam String nom) {

    System.out.println("Hello " + nom);

}
```

URL pour tester

```
localhost:8080/hello?nom=wick
```

# Spring Boot

Variables de chemin : paramètres ayant la forme

```
/chemin/value1/value2
```

# Spring Boot

Pour récupérer une variable de chemin, on utilise l'annotation `@PathVariable` (code à ajouter dans `HomeController`)

```
@GetMapping("/hello/{nom}")
public void sayHelloTo(@PathVariable(name="nom") String s) {

    System.out.println("Hello " + s);

}
```

© Achrel

# Spring Boot

Pour récupérer une variable de chemin, on utilise l'annotation `@PathVariable` (code à ajouter dans `HomeController`)

```
@GetMapping("/hello/{nom}")
public void sayHelloTo(@PathVariable(name="nom") String s) {

    System.out.println("Hello " + s);

}
```

URL pour tester

```
localhost:8080/hello/wick
```

# Spring Boot

## Ou en plus simple

```
@GetMapping("/hello/{nom}")  
public void sayHelloTo(@PathVariable String nom) {  
  
    System.out.println("Hello " + nom);  
  
}
```

© Achref EL

# Spring Boot

## Ou en plus simple

```
@GetMapping("/hello/{nom}")  
public void sayHelloTo(@PathVariable String nom) {  
  
    System.out.println("Hello " + nom);  
  
}
```

## URL pour tester

```
localhost:8080/hello/wick
```

# Spring Boot

Depuis Spring 4.3, si le nom du paramètre de méthode correspond exactement au nom de la variable de chemin dans l'URL, l'annotation `@PathVariable` peut être omise

```
@GetMapping("/hello/{nom}")  
public void sayHelloTo(String nom) {  
  
    System.out.println("Hello " + nom);  
  
}
```

© Achille

# Spring Boot

Depuis Spring 4.3, si le nom du paramètre de méthode correspond exactement au nom de la variable de chemin dans l'URL, l'annotation `@PathVariable` peut être omise

```
@GetMapping("/hello/{nom}")  
public void sayHelloTo(String nom) {  
  
    System.out.println("Hello " + nom);  
  
}
```

## URL pour tester

```
localhost:8080/hello/wick
```

# Spring Boot

## Exercice

- Créez un contrôleur `CalculController`
- Dans `CalculController`, ajoutez une méthode `calcul` accessible via la route `calcul/{op}`
- Les valeurs possibles de `op` sont `plus`, `moins`, `fois` et `div`
- Si l'adresse saisie dans la barre d'adresse contient `/calcul/plus?value1=2&value2=5`, alors la réponse attendue dans la console est `7`

# Spring Boot

## Deux solutions pour la redirection

- Utiliser la classe `RedirectView`,
- Ajouter le préfixe `redirect` dans la valeur retournée par l'action du contrôleur.

En allant à l'URL `localhost:8080/firstspringmvc/bonjour`, on est redirigé vers `localhost:8080/firstspringmvc/home`

```
@GetMapping("/bonjour")
public RedirectView accueil () {
    RedirectView rv = new RedirectView();
    rv.setUrl("home");
    return rv;
}
```

© Achref EL MOU...

En allant à l'URL `localhost:8080/firstspringmvc/bonjour`, on est redirigé vers `localhost:8080/firstspringmvc/home`

```
@GetMapping("/bonjour")
public RedirectView accueil () {
    RedirectView rv = new RedirectView();
    rv.setUrl("home");
    return rv;
}
```

Pour rediriger vers une route avec paramètre

```
@GetMapping("/bonjour")
public RedirectView accueil () {
    RedirectView rv = new RedirectView("hello");
    rv.addStaticAttribute("nom", "dalton");
    return rv;
}
```

# Spring Boot

## Solution avec le préfixe `redirect`

```
@GetMapping("/bonjour")  
public String accueil () {  
    return "redirect:hello?nom=dalton";  
}
```

# Spring Boot

## DevTools

- outil de développement
- fonctionnant en mode développement
- permettant de redémarrer le projet après chaque changement (sauvegarde)

# Spring Boot

## Intégrer DevTools sous Eclipse

- Faire clic droit sur le projet
- Aller à `Spring > Add DevTools`

© Achref EL MOU...

# Spring Boot

## Intégrer DevTools sous Eclipse

- Faire clic droit sur le projet
- Aller à `Spring > Add DevTools`

## Ou ajouter la dépendance Maven suivante

```
<dependency>  
  <groupId>org.springframework.boot</groupId>  
  <artifactId>spring-boot-devtools</artifactId>  
</dependency>
```

# Spring Boot

## Avant utilisation, il faut

- vider le cache du projet
- le mettre à jour

# Spring Boot

Dans `application.properties`, définissons les propriétés suivantes

```
# propriétés personnalisées
```

```
utilisateur.nom=doe
```

```
utilisateur.prenom=john
```

# Spring Boot

**La valeur d'une propriété définie dans `application.properties` peut être récupérée avec l'annotation `@Value`**

```
@Value("${nom.propriété}")
```

© Achref EL MOUELHI ©

# Spring Boot

La valeur d'une propriété définie dans `application.properties` peut être récupérée avec l'annotation `@Value`

```
@Value("${nom.propriété}")
```

**Exemple :** l'attribut `nomUtilisateur` contiendra la valeur de la propriété `utilisateur.nom` définie dans `application.properties`

```
@Value("${utilisateur.nom}")  
private String nomUtilisateur;
```

# Spring Boot

La valeur d'une propriété définie dans `application.properties` peut être récupérée avec l'annotation `@Value`

```
@Value("${nom.propriété}")
```

**Exemple :** l'attribut `nomUtilisateur` contiendra la valeur de la propriété `utilisateur.nom` définie dans `application.properties`

```
@Value("${utilisateur.nom}")  
private String nomUtilisateur;
```

On peut aussi spécifier une valeur par défaut si jamais la propriété n'existe pas

```
@Value("${utilisateur.nom:doe}")  
private String nomUtilisateur;
```

# Spring Boot

On peut aussi générer une valeur aléatoire pour les propriétés

```
my.secret=${random.value}
my.number=${random.int}
my.bignumber=${random.long}
my.number-less-than-ten=${random.int(10)}
my.number-in-range=${random.int[1024,65536]}
```

# Spring Boot

## Question

Comment récupérer plusieurs propriétés, ayant le même préfixe et définies dans `application.properties`, dans un même objet ?

© Achref EL MOUELHI ©

# Spring Boot

## Question

Comment récupérer plusieurs propriétés, ayant le même préfixe et définies dans `application.properties`, dans un même objet ?

## Réponse

- Ajouter la dépendance **Spring Configuration Processor**
- Créer une classe/record (`UtilisateurProperty` par exemple) contenant comme attributs les propriétés ayant le même préfixe (`utilisateur` pour cet exemple)
- Annoter cette classe/record par `@ConfigurationProperties`
- Activer cette classe/record `UtilisateurProperty` dans la classe de démarrage avec l'annotation `@EnableConfigurationProperties`
- Injecter `UtilisateurProperty` chaque fois qu'on a besoin de ces valeurs

# Spring Boot

## Ajouter la dépendance **Spring Configuration Processor** sous **Eclipse**

- Faire clic droit sur le projet
- Aller à `Spring > Add Starter`
- Chercher et sélectionner **Spring Configuration Processor**
- Valider

© Achref EL

# Spring Boot

## Ajouter la dépendance **Spring Configuration Processor** sous **Eclipse**

- Faire clic droit sur le projet
- Aller à `Spring > Add Starter`
- Chercher et sélectionner **Spring Configuration Processor**
- Valider

## Ou ajouter la dépendance Maven suivante

```
<dependency>
  <groupId>org.springframework.boot</groupId>
  <artifactId>spring-boot-configuration-processor</
    artifactId>
  <optional>true</optional>
</dependency>
```

# Spring Boot

**Créons un record `UtilisateurProperty` et spécifions le préfixe des propriétés à sélectionner avec l'annotation `@ConfigurationProperties`**

```
package com.example.demo.property;

import org.springframework.boot.context.properties.
    ConfigurationProperties;

@ConfigurationProperties(prefix = "utilisateur")
public record UtilisateurProperty(String nom, String prenom) {

}
```

# Spring Boot

Dans la classe de démarrage, activons l'annotation précédente

```
package com.example.demo;

import org.springframework.boot.SpringApplication;
import org.springframework.boot.autoconfigure.SpringBootApplication;
import org.springframework.boot.context.properties.
    EnableConfigurationProperties;

import com.example.demo.property.UtilisateurProperty;

@SpringBootApplication
@EnableConfigurationProperties(UtilisateurProperty.class)
public class CoursSpringBootApplication {

    public static void main(String[] args) {
        SpringApplication.run(CoursSpringBootApplication.class, args);
    }

}
```

# Spring Boot

Et pour récupérer les propriétés, il suffit d'injecter `UtilisateurProperty`

```
@Autowired  
private UtilisateurProperty prop;
```

© Achref L...

# Spring Boot

Une deuxième solution consiste à injecter `Environment`

```
@Autowired  
Environment environment;
```

© Achref EL MOULI

# Spring Boot

Une deuxième solution consiste à injecter `Environment`

```
@Autowired  
Environment environment;
```

Et ensuite utiliser la méthode `getProperty` pour récupérer la valeur de la propriété `server.port` définie dans `application.properties`

```
String serverPort = environment.getProperty("server.port");
```

## Constats

- Dans une application **MVC**, le rôle du contrôleur n'est pas d'afficher dans la console.
- C'est plutôt de communiquer avec les différents composants afin de préparer les différents éléments pour répondre à la requête utilisateur.
- Construire la réponse est le rôle d'une vue.

## Les vues avec **Spring**

- Permettent d'afficher des données
- Récupèrent les données envoyées par le contrôleur
- Peuvent être créées avec un simple code **HTML**, **JSP**, **JSTL** ou en utilisant un moteur de templates comme **Thymeleaf**, **Mustache**...

## Les vues avec **Spring**

- Permettent d'afficher des données
- Communiquent avec le contrôleur pour récupérer ces données
- Doivent être créées dans le répertoire `views` dans `WEB-INF`
- Peuvent être créées avec un simple code `JSP`, `JSTL` ou en utilisant un moteur de templates comme `Thymeleaf`...

# Spring Boot

## Par défaut

- **Spring Boot** cherche les vues dans un répertoire `webapp` situé dans `src/main`.
- Le répertoire n'existe pas, il faut le créer.

# Spring Boot

Créons une première vue `home.jsp` dans `webapp`

```
<%@ taglib prefix="c" uri="jakarta.tags.core"%>
<html>
<head>
    <title>Home</title>
</head>
<body>
<h1>
    Hello world!
</h1>
</body>
</html>
```

# Spring Boot

Pour afficher une vue, la méthode `home ()` doit retourner son nom

```
@GetMapping({ "/home", "/" })  
public String home() {  
  
    return "home.jsp";  
  
}
```

# Spring Boot

## Remarque

- En allant à l'URL
  - `localhost:8080/home` ou
  - `localhost:8080/`
- Un message d'erreur s'affiche (circular view).
- En effet, la dépendance ajoutée par **Spring Boot** pour **Apache Tomcat** sert seulement à lancer un projet web.
- Il faut donc ajouter la dépendance qui permet à **Apache Tomcat** de lire les pages **JSP**

Pour la compatibilité d'*Apache Tomcat* avec les JSP, on ajoute la dépendance suivante

```
<dependency>  
  <groupId>org.apache.tomcat.embed</groupId>  
  <artifactId>tomcat-embed-jasper</artifactId>  
</dependency>
```

© Achref EL MOUELHI ©

Pour la compatibilité d'*Apache Tomcat* avec les JSP, on ajoute la dépendance suivante

```
<dependency>
  <groupId>org.apache.tomcat.embed</groupId>
  <artifactId>tomcat-embed-jasper</artifactId>
</dependency>
```

Pour utiliser la JSTL, on ajoute les dépendances suivantes

```
<!-- https://mvnrepository.com/artifact/jakarta.servlet.jsp.jstl/
jakarta.servlet.jsp.jstl-api -->
<dependency>
  <groupId>jakarta.servlet.jsp.jstl</groupId>
  <artifactId>jakarta.servlet.jsp.jstl-api</artifactId>
  <version>3.0.0</version>
</dependency>
<!-- https://mvnrepository.com/artifact/org.glassfish.web/jakarta.
servlet.jsp.jstl -->
<dependency>
  <groupId>org.glassfish.web</groupId>
  <artifactId>jakarta.servlet.jsp.jstl</artifactId>
</dependency>
```

# Spring Boot

## Avant de tester

- Faites un clic droit sur le projet
- Allez dans `Maven > Update Project...`
- Relancez le projet

# Spring Boot

## Remarques

- On peut préciser un autre répertoire pour les vues (à placer aussi dans `webapp`)
- Pour éviter de préciser chaque fois l'extension et l'emplacement de la vue, on peut l'indiquer dans `application.properties` situé dans `src/main/resources`

© Acti

# Spring Boot

## Remarques

- On peut préciser un autre répertoire pour les vues (à placer aussi dans `webapp`)
- Pour éviter de préciser chaque fois l'extension et l'emplacement de la vue, on peut l'indiquer dans `application.properties` situé dans `src/main/resources`

**Nouveau contenu d'**`application.properties`

```
spring.mvc.view.prefix=/views/  
spring.mvc.view.suffix=.jsp
```

# Spring Boot

## Nouveau contenu de la méthode `home`

```
@GetMapping({ "/home", "/" })  
public String home() {  
  
    return "home";  
  
}
```

© Achref EL MOUËL

# Spring Boot

## Nouveau contenu de la méthode `home`

```
@GetMapping({ "/home", "/" })  
public String home() {  
  
    return "home";  
  
}
```

N'oublions pas de déplacer `home.jsp` dans `views` qu'il faut le créer dans `webapp`

# Spring Boot

## Nouveau contenu de la méthode `home`

```
@GetMapping({ "/home", "/" })
public String home() {

    return "home";

}
```

N'oublions pas de déplacer `home.jsp` dans `views` qu'il faut le créer dans `webapp`

## Vérifier que la vue `home.jsp` s'affiche pour

- localhost:8080/home
- localhost:8080/

# Spring Boot

## Question

Le contrôleur peut-il envoyer des données à la vue ?

© Achref EL MOUADJIB

# Spring Boot

## Question

Le contrôleur peut-il envoyer des données à la vue ?

## Réponse

Oui, et pour le faire, **Spring** propose plusieurs solutions.

# Spring Boot

## 3 Solutions proposées par **Spring** pour l'envoi de données

- `Model` (disponible depuis **Spring 3.x**)
- `ModelMap` (disponible depuis **Spring 2.x**)
- `ModelAndView` (disponible depuis **Spring 2.x**)

# Spring Boot

## Première solution avec l'interface Model

```
@GetMapping(value = "/hello")
public String sayHello(
    @RequestParam String nom,
    @RequestParam String prenom,
    Model model) {

    model.addAttribute("nom", nom);
    model.addAttribute("prenom", prenom);
    return "hello";
}
```

© AOT

# Spring Boot

## Première solution avec l'interface `Model`

```
@GetMapping(value = "/hello")
public String sayHello(
    @RequestParam String nom,
    @RequestParam String prenom,
    Model model) {

    model.addAttribute("nom", nom);
    model.addAttribute("prenom", prenom);
    return "hello";
}
```

### Explication

On injecte l'interface `Model` comme paramètre de la méthode pour envoyer les attributs à la vue.

# Spring Boot

Comme en JEE, on utilise EL pour récupérer les données dans la vue

```
<%@ page language="java" contentType="text/html; charset=
  UTF-8" pageEncoding="UTF-8"%>
<!DOCTYPE html>
<html>
<head>
<meta charset="UTF-8">
<title>hello.jsp</title>
</head>
<body>
  <h1>hello.jsp</h1>
  <p>Hello ${ prenom } ${ nom }</p>
</body>
</html>
```

Exactement comme en **JEE**

# Spring Boot

## Méthodes de l'interface `Model`

Méthode	Description
<code>addAttribute(String, Object)</code>	Ajoute un attribut avec un nom explicite à transmettre à la vue.
<code>addAttribute(Object)</code>	Ajoute un attribut sans nom explicite : le nom est déduit du type de l'objet.
<code>addAllAttributes(Map&lt;String, ?&gt;)</code>	Ajoute tous les attributs d'une <code>Map</code> à la vue. Chaque entrée devient un attribut.
<code>mergeAttributes(Map&lt;String, ?&gt;)</code>	Comme <code>addAllAttributes</code> , mais n'écrase pas les attributs déjà présents.
<code>containsAttribute(String)</code>	Vérifie si un attribut portant ce nom est déjà présent dans le modèle.

# Spring Boot

## Deuxième solution avec la classe `ModelMap`

```
@GetMapping("/hello")
public String sayHello(
    @RequestParam String nom,
    @RequestParam String prenom,
    ModelMap model) {

    model.addAttribute("nom", nom);
    model.addAttribute("prenom", prenom);
    return "hello";
}
```

© AOT

# Spring Boot

## Deuxième solution avec la classe `ModelMap`

```
@GetMapping("/hello")
public String sayHello(
    @RequestParam String nom,
    @RequestParam String prenom,
    ModelMap model) {

    model.addAttribute("nom", nom);
    model.addAttribute("prenom", prenom);
    return "hello";
}
```

### Explication

On injecte la classe `ModelMap` comme paramètre de la méthode pour envoyer les attributs à la vue.

# Spring Boot

## Troisième solution avec la classe `ModelAndView`

```
@GetMapping("/hello")
public ModelAndView sayHello(
    @RequestParam String nom,
    @RequestParam String prenom) {

    ModelAndView mv = new ModelAndView();
    mv.addObject("nom", nom);
    mv.addObject("prenom", prenom);
    mv.setViewName("hello");
    return mv;
}
```

# Spring Boot

## Troisième solution avec la classe `ModelAndView`

```
@GetMapping("/hello")
public ModelAndView sayHello(
    @RequestParam String nom,
    @RequestParam String prenom) {

    ModelAndView mv = new ModelAndView();
    mv.addObject("nom", nom);
    mv.addObject("prenom", prenom);
    mv.setViewName("hello");
    return mv;
}
```

### Explication

On instancie ou on injecte `ModelAndView` et on l'utilise pour retourner une seule valeur contenant les attributs et le nom de la vue.

# Spring Boot

On peut spécifier le nom de la vue à l'instanciation de `ModelAndView`

```
@GetMapping("/hello")
public ModelAndView sayHello(
    @RequestParam String nom,
    @RequestParam String prenom) {

    ModelAndView mv = new ModelAndView("hello");
    mv.addObject("nom", nom);
    mv.addObject("prenom", prenom);
    return mv;
}
```

# Spring Boot

## Model VS ModelMap VS ModelAndView

- **Model (Spring 3.x)** : interface permettant d'ajouter des attributs et les passer à la vue.
- **ModelMap (Spring 2.x)** : classe implémentant l'interface `Map` et permettant d'ajouter des attributs sous forme de `key - value` et les passer à la vue. On peut donc chercher un élément selon la valeur de la clé ou de la valeur.
- **ModelAndView (Spring 2.x)** : classe contenant à la fois un `ModelMap` pour les attributs et un `View Object`. Le contrôleur pourra ainsi retourner une seule valeur.

# Spring Boot

## Question

La vue peut envoyer de données à une méthode du contrôleur ?

© Achref EL MOUËL

# Spring Boot

## Question

La vue peut envoyer de données à une méthode du contrôleur ?

## Réponse : oui

- Soit depuis un formulaire
- Soit avec un lien hypertexte

# Spring Boot

## Exercice (Suite de l'exercice `CalculController`)

- Créez une vue `calcul.jsp`.
- Ajoutez une méthode qui affiche `calcul.jsp` lorsque la route `calcul` est demandée.
- Dans `calcul.jsp`, ajoutez un formulaire avec deux zones de saisie et une liste déroulant pour le choix de l'opérateur : l'action du formulaire étant la route d'une méthode `POST` du contrôleur.
- En cliquant sur le bouton `calculer`, le résultat s'affiche en bas du formulaire.
- Modifiez la méthode `calcul` pour qu'elle récupère les données du formulaire et retourner le résultat.

# Spring Boot

## Ressource statique

- Fichier de style **CSS**
- Fichier de script **JS**
- Image
- ...

# Spring Boot

## Appliquer un style à un paragraphe

- Dans `static` de `src/main/resources`, créer un dossier `css`
- Créer un fichier `style.css` dans le dossier `css`
- Référencer `style.css` dans une vue

© Achref EL

# Spring Boot

## Appliquer un style à un paragraphe

- Dans `static` de `src/main/resources`, créer un dossier `css`
- Créer un fichier `style.css` dans le dossier `css`
- Référencer `style.css` dans une vue

## Contenu de `style.css`

```
.first {  
    color: blue;  
}
```

# Spring Boot

Pour tester, référençons le fichier `style.css` et utilisons la classe CSS `first` dans `hello.jsp`

```
<%@ page language="java" contentType="text/html; charset=
UTF-8" pageEncoding="UTF-8"%>
<!DOCTYPE html>
<html>
<head>
<meta charset="UTF-8">
<title>hello.jsp</title>
  <link rel="stylesheet" href="css/style.css">
</head>
<body>
  <h1>hello.jsp</h1>
  <p class="first">Hello ${ prenom } ${ nom }</p>
</body>
</html>
```

# Spring Boot

## Exercice

- Créer un contrôleur `PersonneController` avec deux méthodes annotées respectivement par `@GetMapping("/addPersonne")` et `@PostMapping("/addPersonne")`.
- La méthode annotée par `@GetMapping("/addPersonne")` affiche la vue `addPersonne.jsp` contenant un formulaire composé de deux inputs (un pour le nom et un pour le prénom) et un bouton pour la soumission.
- La méthode annotée par `@PostMapping("/addPersonne")` récupère les données du formulaire et retourne la vue `confirm` qui affiche les données du formulaire.

# Spring Boot

## Correction : PersonneController

```
package com.example.demo.controller;

import org.springframework.stereotype.Controller;
import org.springframework.ui.Model;
import org.springframework.web.bind.annotation.GetMapping;
import org.springframework.web.bind.annotation.PostMapping;
import org.springframework.web.bind.annotation.RequestParam;

@Controller
public class PersonneController {

    @GetMapping("addPersonne")
    public String addPersonne() {
        return "addPersonne";
    }

    @PostMapping("addPersonne")
    public String addPersonne(@RequestParam String nom,
                              @RequestParam String prenom,
                              Model model) {
        model.addAttribute("nom", nom);
        model.addAttribute("prenom", prenom);
        return "confirm";
    }
}
```

# Spring Boot

**Correction :** addPersonne.jsp

```
<%@ page language="java" contentType="text/html; charset=UTF-8"
    pageEncoding="UTF-8"%>
<!DOCTYPE html>
<html>
  <head>
    <meta charset="UTF-8">
    <title>Ajouter une nouvelle personne</title>
  </head>
  <body>
    <h2>Ajouter une nouvelle personne</h2>
    <form method="POST" action="addPersonne">
      <div>
        Nom : <input type="text" name="nom">
      </div>
      <div>
        Prénom : <input type="text" name="prenom">
      </div>
      <button>Ajouter</button>
    </form>
  </body>
</html>
```

# Spring Boot

**Correction :** `confirm.jsp`

```
<%@ page language="java" contentType="text/html; charset=
    UTF-8" pageEncoding="UTF-8"%>
<!DOCTYPE html>
<html>
<head>
    <meta charset="UTF-8">
    <title>Page de confirmation</title>
</head>
<body>
    <p>
        Les données ${ prenom } ${ nom } ont été récupérées
        avec succès.
    </p>
</body>
</html>
```

# Spring Boot

## Constat

Récupération des champs de formulaire un par un.

© Achref EL MOUELHANI

# Spring Boot

## Constat

Récupération des champs de formulaire un par un.

## Comment tout récupérer dans un seul objet ?

- Créer une classe `Personne` avec comme attributs les champs du formulaire
- Utiliser l'annotation `@ModelAttribute` pour récupérer les données du formulaire dans un objet de type `Personne`

# Spring Boot

## Créons une classe `Personne`

```
package com.example.demo.model;

public class Personne {

    private Long num;
    private String nom;
    private String prenom;

    public Personne() { }

    public Personne(String nom, String prenom) {
        this.nom = nom;
        this.prenom = prenom;
    }

    // + getters, setters et toString
}
```

# Spring Boot

Commençons par utiliser `@ModelAttribute` pour récupérer les données envoyées par le formulaire dans un objet

```
@Controller
public class PersonneController {

    @Autowired
    PersonneRepository personneRepository;

    @GetMapping("addPersonne")
    public String addPersonne(Model model) {
        model.addAttribute("personne", new Personne());
        return "addPersonne";
    }

    @PostMapping("addPersonne")
    public String addPersonne(@ModelAttribute("personne") Personne
        personne, Model model) {
        model.addAttribute("personne", personne);
        return "confirm";
    }
}
```

# Spring Boot

## Mettons à jour `confirm.jsp`

```
<%@ page language="java" contentType="text/html; charset=
    UTF-8" pageEncoding="UTF-8"%>
<!DOCTYPE html>
<html>
<head>
    <meta charset="UTF-8">
    <title>Page de confirmation</title>
</head>
<body>
    <p>
        Les données ${ personne.prenom } ${ personne.nom }
        ont été récupérées avec succès.
    </p>
</body>
</html>
```

# Spring Boot

## Explication

- `@ModelAttribute` permet de récupérer les valeurs ajoutées au Model **avec** `model.addAttribute("personne", new Personne())`; **du** GET.
- On peut initialiser nos champs en attribuant des valeurs aux attributs de l'objet `personne` envoyé dans `model`

# Spring Boot

## context-path

- base des routes dans les applications web
- = nom du projet dans les applications **JEE** et **Spring MVC**
- = chaîne vide dans une application **Spring Boot**

© Achref EL M...

# Spring Boot

## `context-path`

- base des routes dans les applications web
- = nom du projet dans les applications **JEE** et **Spring MVC**
- = chaîne vide dans une application **Spring Boot**

## Comment modifier la valeur de `context-path` ?

- soit dans `application.properties`
- soit dans la classe de démarrage

**Solution avec** `application.properties`

```
server.servlet.context-path=/springboot
```

© Achref EL MOUELHI ©

## Solution avec application.properties

```
server.servlet.context-path=/springboot
```

## Solution avec la classe de démarrage

```
@SpringBootApplication
public class CoursSpringBootApplication {

    public static void main(String[] args) {
        System.setProperty("server.servlet.context-path", "/springboot");
        SpringApplication.run(CoursSpringBootApplication.class, args);
    }
}
```

## Solution avec application.properties

```
server.servlet.context-path=/springboot
```

## Solution avec la classe de démarrage

```
@SpringBootApplication
public class CoursSpringBootApplication {

    public static void main(String[] args) {
        System.setProperty("server.servlet.context-path", "/springboot");
        SpringApplication.run(CoursSpringBootApplication.class, args);
    }
}
```

Pour tester, lancer l'application et aller à localhost:8080/springboot/showPersonnes.

# Spring Boot

## Question

Comment faire pour exécuter un bloc de code après l'initialisation du contexte de l'application (création de beans) ?

- Initialiser la base données avec quelques tuples
- Créer un fichier
- Lancer un batch (job)
- ...

# Spring Boot

## Question

Comment faire pour exécuter un bloc de code après l'initialisation du contexte de l'application (création de beans) ?

- Initialiser la base données avec quelques tuples
- Créer un fichier
- Lancer un batch (job)
- ...

## Réponse

Faire hériter (ou implémenter la classe de démarrage) de `ApplicationRunner` ou `CommandLineRunner`.

# Spring Boot

## ApplicationRunner et CommandLineRunner

- Deux interfaces fonctionnelles ayant une méthode `run`
- La méthode `run` s'exécute après l'initialisation de `ApplicationContext` avec les beans de l'application
- La méthode `run` de `ApplicationRunner` prend comme paramètre un objet `ApplicationArguments`
- La méthode `run` de `CommandLineRunner` prend comme paramètre un tableau de `String`

# Spring Boot

## Exemple avec `ApplicationRunner`

```
@SpringBootApplication
public class CoursSpringBootApplication implements ApplicationRunner {

    public static void main(String[] args) {
        SpringApplication.run(CoursSpringBootApplication.class, args);
    }

    @Override
    public void run(ApplicationArguments args) throws Exception {
        System.out.println("Hello World");
    }
}
```

# Spring Boot

## Exemple avec `ApplicationRunner`

```
@SpringBootApplication
public class CoursSpringBootApplication implements ApplicationRunner {

    public static void main(String[] args) {
        SpringApplication.run(CoursSpringBootApplication.class, args);
    }

    @Override
    public void run(ApplicationArguments args) throws Exception {
        System.out.println("Hello World");
    }
}
```

Pour tester, lancez l'application et vérifiez l'affichage de `Hello world` dans la console.

# Spring Boot

## Exemple avec CommandLineRunner

```
@SpringBootApplication
public class CoursSpringBootApplication implements CommandLineRunner
{

    public static void main(String[] args) {
        SpringApplication.run(CoursSpringBootApplication.class, args);
    }

    @Override
    public void run(String ... args) throws Exception {
        System.out.println("Hello World");
    }
}
```

# Spring Boot

## Exemple avec `CommandLineRunner`

```
@SpringBootApplication
public class CoursSpringBootApplication implements CommandLineRunner
{

    public static void main(String[] args) {
        SpringApplication.run(CoursSpringBootApplication.class, args);
    }

    @Override
    public void run(String ... args) throws Exception {
        System.out.println("Hello World");
    }
}
```

Pour tester, lancez l'application et vérifiez l'affichage de `Hello world` dans la console.