

# Java : introduction

**Achref El Mouelhi**

Docteur de l'université d'Aix-Marseille  
Chercheur en programmation par contrainte (IA)  
Ingénieur en génie logiciel

`elmouelhi.achref@gmail.com`



# Plan

- 1 Java : l'histoire
  - Sun Microsystems
  - IBM
  - Oracle
- 2 Java : le langage
- 3 Architecture
- 4 Installation
  - JDK
  - IDE : Eclipse
- 5 Avant de commencer
- 6 Premier projet Java
- 7 Commentaires
- 8 Documentation

# Java

## Sun Microsystems

Une entreprise qui travaillait principalement sur

- Stations de travail **Unix** : ordinateurs puissants pour ingénieurs et chercheurs.
- Système d'exploitation **Solaris** (basé sur **Unix**).
- Le langage **C**, le compilateur **Sun C**, et les environnements de développement.
- La technologie **RISC** (processeurs **SPARC**).
- **NFS** (**N**etwork **F**ile **S**ystem) : système de fichiers réseau toujours utilisé aujourd'hui.

# Java

## Début des années 90

- Une équipe d'ingénieurs, mené par **James Gosling** chez **Sun Microsystems**
- Travaillait sur un projet appelé **Green Project**
- Fatigués des complexités de **C++**
- Visant à développer une plateforme embarquée pour des appareils électroniques (comme des décodeurs TV)
- avait un rêve : un langage **plus simple, plus sûr, orienté objet et portable**

# Java

## Une réunion pas comme les autres

- Réunis autour d'une machine à café
- Discussions animées, idées folles
- Un objectif : éliminer les pointeurs, la gestion manuelle de mémoire, et les pièges du **C++**

# Java

## Le projet **Oak**

- Nom initial : **Oak**, en hommage à un chêne devant le bureau de **James Gosling**
- Mais ce nom était déjà pris : utilisé par une autre société (une entreprise informatique basée en Californie).
- Besoin d'un nouveau nom, plus percutant



# Java

## Java est né

- Devant leur tasse de café : **Java**
- En référence au café de l'île indonésienne
- Simple, mémorable, universel



# Java

## Conclusion

- **Java** n'est pas né sur l'île de Java...
- ... mais dans un esprit de simplicité et de caféine
- Une légende qui continue d'inspirer les développeurs : un des langages les plus utilisés dans le monde (<https://www.tiobe.com/tiobe-index/>)



# Java

## Contexte à la fin des années 90

- **Java** devient le langage phare des applications d'entreprise.
- **Sun Microsystems** pousse **NetBeans** comme **IDE** officiel officiel pour **Java**.
- **IBM** utilise **VisualAge for Java**, devenu rigide et dépassé.

# Java

## 2001 : **IBM** lance **Eclipse**

- **IBM** développe un **IDE** modulaire, extensible par plugins : **Eclipse**.
- Décision stratégique : le rendre open source dès 2001.
- Objectifs
  - Briser le monopole de **Sun** sur les outils **Java**.
  - Créer un écosystème ouvert et communautaire.
  - Séduire entreprises et développeurs.

# Java

## Le succès d'**Eclipse**

- Large adoption dans le monde professionnel.
- Création de la **Eclipse Foundation**.
- **Eclipse** devient l'**IDE Java** dominant pendant plus d'une décennie.

# Java

## La chute de **Sun** et le rachat par **Oracle**

- **Eclipse** éclipse (sans jeu de mots) **NetBeans** en popularité.
- Perte d'influence de **Sun** sur les outils de développement **Java**.
- **Sun Microsystems** a été rachetée par Oracle en 2010.
- **Oracle** a surtout été intéressée par **Java** (très utilisé dans les applications d'entreprise) et par **MySQL**, que **Sun** avait acquis en 2008.
- Après l'acquisition, de nombreux projets open source de **Sun** (comme **OpenSolaris** ou **OpenOffice**) ont perdu du soutien.
- Certains ingénieurs de **Sun** ont quitté **Oracle** et ont créé des forks :
  - **MariaDB** à partir de **MySQL**,
  - **LibreOffice** à partir d'**OpenOffice**.

# Java

## Java

- langage de programmation
  - orienté objet
  - fortement typé
  - compilé
  - sensible à la casse
- présenté officiellement en 1995 par **Sun Microsystems**
- syntaxe très proche du **C** (procédural) et **C++** (procédural, orienté objet)

# Java

## Java

- langage de programmation
  - orienté objet
  - fortement typé
  - compilé
  - sensible à la casse
- présenté officiellement en 1995 par **Sun Microsystems**
- syntaxe très proche du **C** (procédural) et **C++** (procédural, orienté objet)

## Attention

**Java  $\neq$  JavaScript**

## Java, pourquoi ?

- Langage de haut niveau (pas de gestion de mémoire, pas d'allocation dynamique, pas de pointeur... comme en **C** et **C++**)
- Disposant d'une bonne documentation, des supports vidéos, plusieurs exemples sur internet
- Énorme communauté : un des langages les plus utilisés dans le monde (<https://www.tiobe.com/tiobe-index/>)
- Permettant de développer des programmes :
  - robustes
  - sécurisés et fiables
  - bien structurés et facilement maintenables
  - portables : **Windows, Mac OS, Linux** (Write once, run everywhere ou Écrire une fois, exécuter partout)
  - ...

# Java

## Trois plateformes d'exécution

- **Java Standard Edition (J2SE ou Java SE ou JSE)**
  - applications consoles
  - applications du bureau ou Desktop
- **Java Enterprise Edition (J2EE ou Java EE ou JEE)**
  - applications web
  - services web
- **Java Micro Edition (J2ME ou Java ME ou JME)**
  - applications mobiles
  - applications embarquées
  - jeux



## Différentes versions de Java

- **Java 1** (1995)
- **Java 1.2** (1998, nommée **Playground**) : Swing
- **Java 1.3** (2000, nommée **Kestrel**) : JNDI...
- **Java 1.4** (2002, nommée **Merlin**) : JAXP...
- **Java 5.0** ou 1.5 (2004, nommée **Tiger**) : généricité, annotation, énumération
- **Java 6.0** ou 1.6 (2006, nommée **Mustang**) : JAX-WS
- **Java 7** ou 1.7 (2011, nommée **Dolphin**) : `String` dans `switch`
- **Java 8** ou 1.8 (Mars 2014, nommée **Spider**) : interface fonctionnelle, expression Lambda
- **Java 9** (Septembre 2017, nommée **Umbrella**) : **JSON** et **HTTP/2**
- **Java 10** (Mars 2018) : mot-clé `var`
- **Java 11** (Septembre 2018) : simplifier l'exécution d'un programme en ligne de commande
- **Java 12** (Mars 2019) : simplification de `switch` et `String` multi-lignes
- **Java 13** (Septembre 2019) : -> dans `switch`
- **Java 14** (Mars 2020) : Text Blocks
- **Java 15** (Septembre 2020) : `Record`
- **Java 16** (Mars 2021) : Intégration du langage **C++**
- **Java 17** (Septembre 2021) : Classes scellées
- **Java 18** (Mars 2022) : **UTF-8** par défaut
- **Java 19** (Septembre 2022) : Threads virtuels
- **Java 20** (Mars 2023) : Imbrication des `Record`
- **Java 21** (Septembre 2023) : Simplification du `main`
- **Java 22** (Mars 2024) : `ListFormat`
- **Java 23** (Septembre 2024) : **Markdown** dans **JavaDoc**
- **Java 24** (Mars 2025) : `ListFormat`

rouge ⇒ version non supportée, bleu ⇒ **LTS** (Long Term Support) version.

## Versions **LTS** (Long Term Support)

- Les versions **LTS** bénéficient d'un support à long terme, souvent pendant 8 à 11 ans.
- **Oracle** offre généralement 5 ans de support premier (mises à jour de sécurité et corrections de bugs), suivis de 3 ans de support étendu (souvent payant).
- Exemple : la **JDK 11** (sorti en 2018) a un support allant jusqu'en 2026 par **Oracle**.

© Achref EL MOUËL

## Versions **LTS** (Long Term Support)

- Les versions **LTS** bénéficient d'un support à long terme, souvent pendant 8 à 11 ans.
- **Oracle** offre généralement 5 ans de support premier (mises à jour de sécurité et corrections de bugs), suivis de 3 ans de support étendu (souvent payant).
- Exemple : la **JDK 11** (sorti en 2018) a un support allant jusqu'en 2026 par **Oracle**.

## Versions non **LTS**

- Les versions non **LTS** ont un cycle de vie beaucoup plus court : 6 mois à 1 an.
- Ces versions reçoivent des mises à jour de sécurité et des corrections de bugs uniquement jusqu'à la sortie de la version suivante.
- Elles ne sont pas destinées à être utilisées en production sur le long terme. Elles servent surtout à introduire de nouvelles fonctionnalités ou expérimentations qui seront stabilisées dans les **LTS** suivantes.

# Java

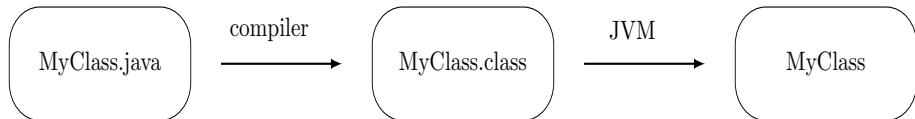
## Remarque

Depuis **Java 17**, une version **LTS** sera proposée tous les deux ans.

# Java

## Comment ça fonctionne ?

- On écrit un programme dans un fichier `.java`
- Ensuite, le compilateur génère un fichier `.class` du même nom (contenant du bytecode)
- Puis, la machine virtuelle exécute le bytecode.



## De quoi on a besoin (le minimum) ?

- Un éditeur de texte (Bloc-notes, Notepad++, Sublime Text...)
- Un kit de développement (**JDK : Java Development Kit**) contenant :
  - **Java Runtime Environment (JRE**, incluant la machine virtuelle de **Java (JVM))**
  - **JSE, JEE, JME**
  - Des commandes permettant la création, la compilation et l'exécution d'un programme **Java**
    - `javac` : pour compiler
    - `java` : pour exécuter
    - `javadoc` : pour générer une documentation
    - `jar` : pour archiver

# Java

## JDK

- Développé par **Oracle**.
- Usage commercial nécessite un abonnement.
- Versions optimisées et mises à jour plus stables.

## OpenJDK

- Maintenu par une collaboration entre plusieurs entreprises (**Red Hat**, **Amazon**... et, des développeurs indépendants sous l'égide d'**Oracle**).
- Open-source.
- Versions non optimisées et mises à jour rapidement disponibles.

# Java

## JCP : Java Community Process

Organisation communautaire ouverte ayant comme rôle : définir et/ou améliorer les spécifications des technologies **Java**.

© Achref EL MOUELHI ©



# Java

## JCP : Java Community Process

Organisation communautaire ouverte ayant comme rôle : définir et/ou améliorer les spécifications des technologies **Java**.

## JSR : Java Specification Request

Document utilisé par **JCP** pour décrire une proposition d'amélioration du langage **Java** et ses environnements.

# Java

## JCP : Java Community Process

Organisation communautaire ouverte ayant comme rôle : définir et/ou améliorer les spécifications des technologies **Java**.

## JSR : Java Specification Request

Document utilisé par **JCP** pour décrire une proposition d'amélioration du langage **Java** et ses environnements.

## JEP : JDK Enhancement Process

Document utilisé pour décrire les nouveaux changements à **OpenJDK**.

# Java

## JDK 11 : téléchargement

<https://www.oracle.com/java/technologies/javase/jdk11-archive-downloads.html>

## JDK 17 : téléchargement

<https://www.oracle.com/java/technologies/javase/jdk17-archive-downloads.html>

## JDK 24 : téléchargement

<https://www.oracle.com/java/technologies/downloads/>

## Remarque

Pour lancer un programme en ligne de commande, il faut :

- aller dans Panneau de configuration, **chercher** Système et cliquer sur Paramètres systèmes avancés
- choisir Variables d'environnement puis dans la zone Variables utilisateur **sélectionner** Path et cliquer sur Modifier
- cliquer sur Nouveau puis saisir le chemin vers la **JDK** dans la zone de saisie qui a apparu
- valider

# Java

Créons une classe `MyClass` dans un fichier `MyClass.java`

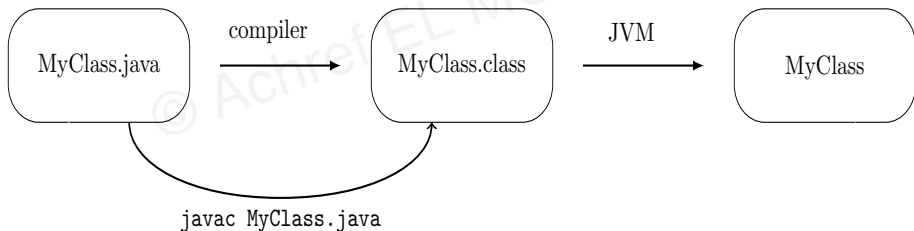
```
public class MyClass {  
  
    public static void main(String[] args) {  
        System.out.print("Hello world from console");  
    }  
}
```



# Java

Créons une classe `MyClass` dans un fichier `MyClass.java`

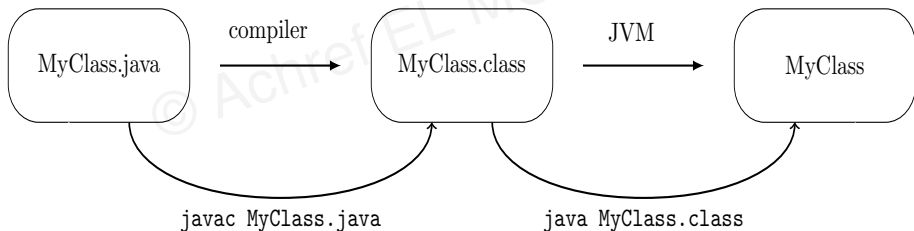
```
public class MyClass {  
  
    public static void main(String[] args) {  
        System.out.print("Hello world from console");  
    }  
}
```



# Java

Créons une classe `MyClass` dans un fichier `MyClass.java`

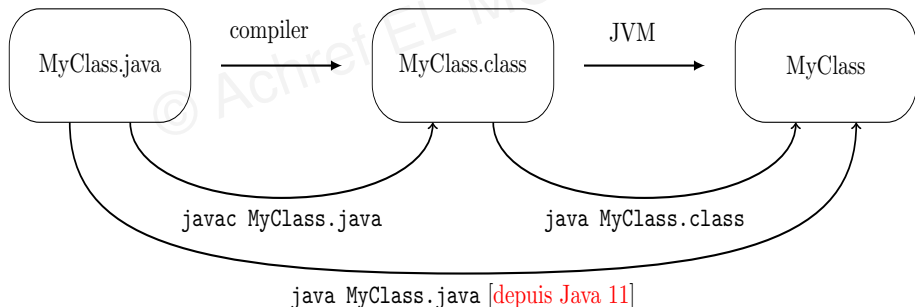
```
public class MyClass {  
  
    public static void main(String[] args) {  
        System.out.print("Hello world from console");  
    }  
}
```



# Java

Créons une classe `MyClass` dans un fichier `MyClass.java`

```
public class MyClass {  
  
    public static void main(String[] args) {  
        System.out.print("Hello world from console");  
    }  
}
```





# Java

## Pour compiler

```
javac MyClass.java
```

© Achref EL MOUELHI ©

# Java

## Pour compiler

```
javac MyClass.java
```

## S'il existe plusieurs versions de JDK sur la machine

```
javac -target 8 -version 8 MyClass.java
```

# Java

## Pour compiler

```
javac MyClass.java
```

## S'il existe plusieurs versions de JDK sur la machine

```
javac -target 8 -version 8 MyClass.java
```

## Pour exécuter (ça affiche Hello world from console)

```
java MyClass
```

## On peut aussi utiliser un **IDE** (Environnement de développement intégré)

- pour éviter d'utiliser la console et les commandes
- car un **IDE** intègre un compilateur lancé même pendant l'écriture du code
- pour profiter de la coloration syntaxique, l'auto-complétion, l'indentation automatique...
- pour avoir une bonne structuration du projet

# Java

## Exemple d'IDE pour Java

- **Eclipse**
- Netbeans
- JDeveloper
- IntelliJ IDEA
- JBuilder
- JCreator...
- ...

# Java

## Eclipse, pourquoi ?

- open-source
- écrit en **Java**
- multi-langage : **Java, C++, PHP, Cobol, C#, JavaScript...**
- multi-OS : **Windows, Linux, Mac...**

# Java

## Eclipse : téléchargement

<https://www.eclipse.org/downloads/download.php?file=/oomph/epp/2025-03/R/eclipse-inst-jre-win64.exe>

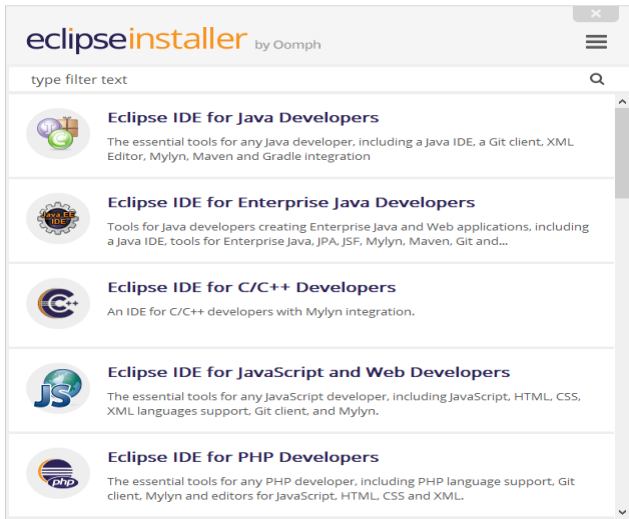
# Java

## Editeur **Java** en ligne

<https://www.jdoodle.com/online-java-compiler/>



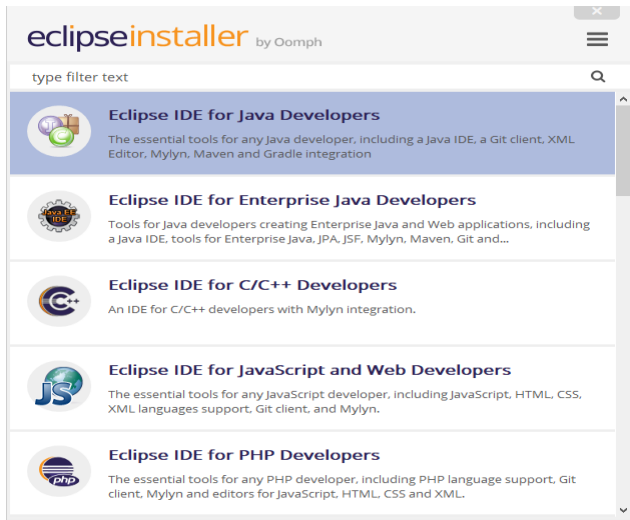
# Java



The screenshot shows the Eclipse Installer application window. The title bar reads "eclipseinstaller by Oomph". Below the title bar is a search bar with the placeholder text "type filter text" and a magnifying glass icon. The main content area displays a list of five Eclipse IDE packages, each with an icon, a title, and a description:

- Eclipse IDE for Java Developers**  
The essential tools for any Java developer, including a Java IDE, a Git client, XML Editor, Mylyn, Maven and Gradle integration
- Eclipse IDE for Enterprise Java Developers**  
Tools for Java developers creating Enterprise Java and Web applications, including a Java IDE, tools for Enterprise Java, JPA, JSF, Mylyn, Maven, Git and...
- Eclipse IDE for C/C++ Developers**  
An IDE for C/C++ developers with Mylyn integration.
- Eclipse IDE for JavaScript and Web Developers**  
The essential tools for any JavaScript developer, including JavaScript, HTML, CSS, XML languages support, Git client, and Mylyn.
- Eclipse IDE for PHP Developers**  
The essential tools for any PHP developer, including PHP language support, Git client, Mylyn and editors for JavaScript, HTML, CSS and XML.

# Java



## Quelques raccourcis **Eclipse**

- `Ctrl` + `Shift` + `:` : commenter/décommenter le code
- `Ctrl` + `Shift` + `f` : formater le code
- `Ctrl` + `Alt` + `↓` ou `Ctrl` + `Alt` + `↑` : dupliquer la ligne sélectionnée
- `Ctrl` + `Shift` + `O` : gérer les importer
- `Ctrl` + `Alt` + `l` : afficher la liste des raccourcis
- `Alt` + `Shift` + `R` : faire une sélection multiple
- `Shift` + `K` : aller à l'occurrence suivante
- `Ctrl` + `Shift` + `K` : aller à l'occurrence précédente
- `Ctrl` + `Alt` + `↓` : dupliquer une ligne

## Règles de nommage en **Java**

- Pour les classes et les fichiers : **Pascal case**
- Pour les variables, les objets et les méthodes : **Camel case**
- Pour les constantes : **Screaming snake case**
- Pour les noms de projets : **Kebab case**

# Java

## Règles de nommage en **Java**

- Pour les classes et les fichiers : **Pascal case**
- Pour les variables, les objets et les méthodes : **Camel case**
- Pour les constantes : **Screaming snake case**
- Pour les noms de projets : **Kebab case**

## Pour plus de détails

[https://en.wikipedia.org/wiki/Naming\\_convention\\_\(programming\)](https://en.wikipedia.org/wiki/Naming_convention_(programming))

## Instructions

- Chaque instruction se termine par ;
- Il est possible d'écrire plusieurs instructions sur une même ligne (**mais** ce n'est pas une bonne pratique)

## Comment organiser un projet **Java** ?

- Une classe par fichier
- Organiser les classes par package selon la sémantique
- Une classe ne peut être définie dans plusieurs fichiers (pas de classe partielle en **Java**)
- Il est possible de créer deux classes avec le même nom dans deux packages différents

## Comment créer un projet sous **Eclipse** ?

- Aller dans `File > New > Java Project`
- Remplir le champ `Project name :` avec `cours-introduction` puis cliquer sur `Next`
- Décocher la case `Create module-info.java file` puis cliquer sur `Finish`

© Achref EL M...



# Java

## Comment créer un projet sous **Eclipse** ?

- Aller dans `File > New > Java Project`
- Remplir le champ `Project name` : avec `cours-introduction` puis cliquer sur `Next`
- Décocher la case `Create module-info.java file` puis cliquer sur `Finish`

## Que contient ce projet ?

- `JRE System Library` : l'ensemble de `.jar` indispensable pour le lancement du projet
- `src` : le répertoire qui contiendra les fichiers sources (les classes)

## Comment créer une classe ?

- Aller dans `File > New > Class`
- Dans `Package`, saisir `org.eclipse.classes`
- Dans `Class`, saisir `FirstClass`
- Cocher la case `public static void main (String[] args)`
- Cliquer sur `Finish`

## Comment créer une classe ?

- Aller dans `File > New > Class`
- Dans `Package`, saisir `org.eclipse.classes`
- Dans `Class`, saisir `FirstClass`
- Cocher la case `public static void main (String[] args)`
- Cliquer sur `Finish`

## Remarque

Si on a un package, on peut le sélectionner au moment de la création de la classe

## Comment créer un package ?

- Aller dans `File > New > Package`
- Saisir le nom du package et valider

# Java

## Contenu de la classe `FirstClass`

```
package org.eclipse.classes;

public class FirstClass {

    public static void main(String[] args) {
        // TODO Auto-generated method stub
    }

}
```

# Java

## Explication

- En **Java**, et contrairement à plusieurs langages OO comme **C++**, **Python**, **PHP**..., on ne peut écrire une instruction en dehors d'une (méthode de) classe.
- En **Java**, un fichier contient une seule classe et une classe ne peut être déclarée dans plusieurs fichiers (contrairement à **C#**)
- La première ligne `package org.eclipse.classes` nous informe que la classe actuelle se situe dans `src/org/eclipse/classes` dans un répertoire `cours-introduction` situé dans le **workspace d'Eclipse**
- Dans un projet **Java**, il faut qu'au moins une classe contienne la méthode `public static void main(String[] args)` : point d'entrée du projet

Pour afficher Hello World, on modifie la classe `FirstClass`

```
package org.eclipse.classes;

public class FirstClass {

    public static void main(String[] args) {

        System.out.println("Hello World!");

    }

}
```

**Java** est un langage 100% (ou presque) orienté objet

- Pour afficher un message, il faut utiliser la classe `System`
- La classe `System` a deux objets pour l'entrée/sortie (`in/out`)
- L'objet `out` a plusieurs méthodes d'affichage comme `print()` et `println()`

## Comment exécuter le programme ? (voir le résultat)

- Soit en faisant clic droit sur `cours-introduction` dans Package Explorer et aller dans Run As > Java Application
- Soit en faisant clic droit sur la classe contenant `public static void main()` (ici `FirstClass`) dans le panneau central et aller dans Run As > Java Application
- Soit en cliquant sur le triangle vert dans la liste de raccourci



## Où voir le résultat ?

- Dans la console **Eclipse**
- Si la console n'est pas visible, aller dans `Window > Show View > Other...`, saisir `console` et la sélectionner puis valider.

© Achref EL MOU

# Java

## Où voir le résultat ?

- Dans la console **Eclipse**
- Si la console n'est pas visible, aller dans `Window > Show View > Other...`, saisir `console` et la sélectionner puis valider.

## Où sont les `.class` générés ?

- Dans le `work-space`, aller voir dans le répertoire portant le nom du projet (ici `cours-introduction`)
- Dans `org/eclipse/classes`, un fichier `FirstClass.class` a été généré.

## Commentaires

Instructions ignorées par le compilateur

© Achref EL M...

# Java

## Commentaires

Instructions ignorées par le compilateur

Trois types de commentaire en **Java**

## Commentaire sur une seule ligne

```
// commentaire
```

© Achref EL MOUELFI

## Commentaire sur une seule ligne

```
// commentaire
```

## Raccourci Eclipse

Pour commenter ou décommenter : Ctrl + Shift + : ou

Ctrl + Shift + C

## Commentaire sur une plusieurs lignes (Raccourci VS : )

```
/* le commentaire  
   la suite  
   et encore la suite  
*/
```

© Achref EL M

# Java

## Commentaire sur une plusieurs lignes (Raccourci VS : )

```
/* le commentaire  
   la suite  
   et encore la suite  
*/
```

## Raccourci Eclipse

Pour commenter ou dé-commenter : Ctrl + \



## Commentaire pour la documentation

```
/**  
 * @author Achref El Mouelhi  
 */
```

© Achref EL MOU

## Commentaire pour la documentation

```
/**  
 * @author Achref El Mouelhi  
 */
```

### Raccourci Eclipse

Alt + Shift + j

# Java

## Documentation

<https://docs.oracle.com/javase/tutorial/java/nutsandbolts/index.html>