C# : ADO.NET (SQL Server)

Achref El Mouelhi

Docteur de l'université d'Aix-Marseille Chercheur en programmation par contrainte (IA) Ingénieur en génie logiciel

elmouelhi.achref@gmail.com



Plan

Introduction

- Installation de dépendances
- Oréation d'une base de données SQL Server

4 CRUD avec ADO.NET

- SELECT
- INSERT
- UPDATE
- DELETE

5 Restructuration du code

ADO.NET : ActiveX Data Objects

- Un module (ensemble de classes) dans .NET Core.
- Exposant les services d'accès et de gestion de données situées dans une base de données relationnelle (SQL Server, MySQL...) ou NoSQL.
- Constitué de deux composants : un premier pour la connexion et un second pour la gestion.

Deux modes de fonctionnement

Mode connecté

- La connexion est permanente.
- Les données à manipuler sont toujours à-jour.
- Pas de données en mémoire.

Mode déconnecté

- Le programme se connecte à la base de données, récupère les données et les stocker en mémoire et referme immédiatement la connexion.
- Les opérations sur les données (affichage...) ne se font qu'une fois la connexion fermée.

< □ > < □ > < □ > < □ >

Quelques classes de ADO.NET utilisées quel que ce soit le mode

- SqlConnection : permet d'assurer la connectivité avec une source de données.
- SqlCommand : permet de définir des requêtes SQL afin de lire ou écrire de donnée, ou d'exécuter des procédures stockées...

o ...

Quelques classes de ADO.NET utilisées en mode connecté

- SqlDataReader : fournit un flux très performant de données en provenance de la source de données.
- SqlParameter : associe une valeur à un paramètre de requête.

...

.

Quelques classes de ADO.NET utilisées en mode déconnecté

- SqlDataSet : est conçu pour stocker des données venant d'une source de données en mémoire. Il est composé de :
 - DataTable : objet correspondant à une table d'une base de données relationnelle. Il contient les objets suivants :
 - DataColumn : représente une colonne de la table.
 - DataRow : correspond à un tuple de la table.
 - DataRelation : objet correspondant à une relation (association) dans une base de données relationnelle.
- SqlDataAdapter : utilise la requête définie dans un objet SqlCommand afin de remplir le DataSet avec des données (intermédiaire entre DataSet et la base de données).



イロト イ団ト イヨト イヨト

Avant de commencer

- Lancer Visual Studio
- Créer un nouveau projet C# (Application Console) nommé CoursAdoDotNet

NuGet

- Un gestionnaire de paquets, par défaut, pour .NET
- Open-source et gratuit
- Inclus dans Visual Studio depuis 2012
- Utilisable aussi en ligne de commande

< ∃ ►

NuGet

- Un gestionnaire de paquets, par défaut, pour .NET
- Open-source et gratuit
- Inclus dans Visual Studio depuis 2012
- Utilisable aussi en ligne de commande

De quel paquets a t-on besoin?

Microsoft.Data.SqlClient

▲ 伊 ▶ ▲ 臣 ▶

Utiliser NuGet pour Télécharger les dépendances

- Faire clic droit sur Dépendances dans l'Explorateur de solution
- Choisir Gérer les packages NuGet
- Aller dans l'onglet Parcourir et chercher Microsoft.Data.SqlClient
- Choisir la dernière version stable et installer
- Accepter, attendre la fin de l'installation

< 47 ▶

.

Utiliser NuGet pour Télécharger les dépendances

- Faire clic droit sur Dépendances dans l'Explorateur de solution
- Choisir Gérer les packages NuGet
- Aller dans l'onglet Parcourir et chercher Microsoft.Data.SqlClient
- Choisir la dernière version stable et installer
- Accepter, attendre la fin de l'installation

On peut aussi installer les packages depuis un terminal

dotnet add package Microsoft.Data.SqlClient

Créer une base de données SQL Server

- Clic droit sur le nom du projet dans l'Explorateur de solutions
- Aller dans Ajouter > Nouvel élément
- Dans Élément Visual C#, cliquer sur Données et choisir Base de données basée sur les services
- Saisir MaBase (par exemple) dans Nom : puis cliquer sur Ajouter

Créer une table

- Dans l'Explorateur de solutions, faire double clic sur MaBase.mdf (un Explorateur de serveurs qui apparaît)
- Dans Explorateur de serveurs, faire un clic droit sur l'option Tables du menu MaBase.mdf
- Choisir Ajouter une nouvelle table
- Dans l'onglet Conception, remplacer [dbo].[Table] par [dbo].[Personne]. Ainsi, on a nommé notre table Personne
- Par défaut, cette table a une colonne id. Ajouter les colonnes nom, prénom et age.

A B F A B F

Créer une table

- Pour que la clé primaire soit Auto-Increment, aller dans l'onglet Propriétés (le panneau à droite), ouvrir Spécifications du compteur ensuite mettre à True la valeur de (Est d'identité) et vérifier que le compteur et le pas sont à 1.
- Pour exécuter le script, cliquer sur Mettre à jour
- Valider en cliquant sur Mettre à jour la base de données
- Pour vérifier que la base de données a bien été créée, cliquer à gauche sur Explorateur de serveurs, ensuite cliquer sur Actualiser, déplier le menu Tables où on trouvera la table Personne

(4) (5) (4) (5)

Ajouter quelques tuples dans la table Personne

- Faire un clic droit sur le nom de la table et choisir Afficher les données de la table
- Ajouter quelques tuples sans renseigner la clé primaire (qui est Auto-Increment)

.

• Aller dans l'Explorateur de serveurs, faire un clic droit sur MaBase et cliquer sur Fermer la connexion

Les étapes pour faire le CRUD

- Préparer la chaîne de connexion
- Établir la connexion
- Préparer la commande
- Exécuter la commande (et récupérer le résultat)

Construire la chaîne de connexion

```
SqlConnectionStringBuilder str = new SqlConnectionStringBuilder();
str.AttachDBFilename = "|DataDirectory|\\MaBase.mdf";
str.IntegratedSecurity = true;
str.DataSource = "(LocalDB)\\MSSQLLocalDB";
var connectionString = str.ToString();
```

э

イロト イポト イヨト イヨト

Construire la chaîne de connexion

```
SqlConnectionStringBuilder str = new SqlConnectionStringBuilder();
str.AttachDBFilename = "|DataDirectory|\\MaBase.mdf";
str.IntegratedSecurity = true;
str.DataSource = "(LocalDB)\\MSSQLLocalDB";
var connectionString = str.ToString();
```

Ou

var connectionString = "Data Source=(LocalDB)\\MSSQLLocalDB; AttachDbFilename=|DataDirectory|\\MaBase.mdf;Integrated Security= True";

< 口 > < 同 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ >

Établir la connexion

SqlConnection connection = new SqlConnection(connectionString); connection.Open();

3

・ロト ・ 四ト ・ ヨト ・ ヨト

Établir la connexion

```
SqlConnection connection = new SqlConnection(connectionString);
connection.Open();
```

Ou en utilisant using pour assurer une fermeture automatique de la connexion

```
using (SqlConnection connection = new SqlConnection(connectionString))
{
     connection.Open();
}
```

Préparer la commande

```
using (SqlConnection connection = new SqlConnection(connectionString))
ł
      connection.Open();
      string queryString = "SELECT * FROM personne";
      SqlCommand command = new SqlCommand(queryString, connection);
           © Achref EL MOUELHI
}
```

э

・ロト ・ 四ト ・ ヨト ・ ヨト

Préparer la commande

```
using (SqlConnection connection = new SqlConnection(connectionString))
{
     connection.Open();
     string queryString = "SELECT * FROM personne";
     SqlCommand command = new SqlCommand(queryString, connection);
}
```

Exécuter la commande et récupérer le résultat (lecture)

```
using (SqlConnection connection = new SqlConnection(connectionString))
{
     connection.Open();
     string queryString = "SELECT * FROM personne";
     SqlCommand command = new SqlCommand(queryString, connection);
     using (SqlDataReader reader = command.ExecuteReader())
     {
          while (reader.Read())
          {
                Console.WriteLine($"{reader[0]} : {reader[1]} {reader[2]}");
          }
}
```

Quelques méthodes de la classe SqlCommand

- ExecuteNonQuery : permet d'exécuter des requêtes SQL ou des procédures stockées qui n'ont pas de valeurs de retour.
- ExecuteReader : permet d'exécuter des requêtes SQL et de retourner le résultat sous forme d'un tableau de données.
- ExecuteScalar : permet d'exécuter des requêtes SQL ou des procédures et de retourner une valeur unique.
- ExecuteXMLReader : permet de retourner les données sous format XML.

• ...

Une deuxième solution (plus verbeuse) avec SqlDataAdapter et DataSet

```
using (SqlConnection connection = new SqlConnection(connectionString))
ł
    connection.Open();
    string queryString = "SELECT * FROM personne";
    SqlCommand command = new SqlCommand(queryString, connection);
    SqlDataAdapter adapter = new SqlDataAdapter(command);
    DataSet mvDataSet = new DataSet();
    adapter.Fill(myDataSet, "Personne");
    DataTable dataTable = myDataSet.Tables["Personne"];
    foreach (DataRow row in dataTable.Rows)
    ł
        Console.WriteLine(row["id"] + " " + row["nom"] + " " + row["
          prenom"]);
    }
```

A B A B A B A
 A B A
 A
 B
 A
 B
 A
 B
 A
 B
 A
 B
 A
 B
 A
 B
 A
 B
 A
 B
 A
 B
 A
 B
 A
 B
 A
 B
 A
 B
 A
 B
 A
 B
 A
 B
 A
 B
 A
 B
 A
 B
 A
 B
 A
 B
 A
 B
 A
 B
 A
 B
 A
 B
 A
 B
 A
 B
 A
 B
 A
 B
 A
 B
 A
 B
 A
 B
 A
 B
 A
 B
 A
 B
 A
 B
 A
 B
 A
 B
 A
 B
 A
 B
 A
 B
 A
 B
 A
 B
 A
 B
 A
 B
 A
 B
 A
 B
 A
 B
 A
 B
 A
 B
 A
 B
 A
 B
 A
 B
 A
 B
 A
 B
 A
 B
 A
 B
 A
 B
 A
 B
 A
 B
 A
 B
 A
 B
 A
 B
 A
 B
 A
 B
 A
 B
 A
 B
 A
 B
 A
 B
 A
 B
 A
 B
 A
 B
 A
 B
 A
 B
 A
 B
 A
 B
 A
 B
 A
 B
 A
 B
 A
 B
 A
 B
 A
 B
 A
 B
 A
 B
 A
 B
 A
 B
 A
 B
 A
 B
 A
 B
 A
 B
 A
 B
 A
 B
 A
 B
 A
 B
 A
 B
 A
 B
 A
 B
 A
 B
 A
 B
 A
 B
 A
 B
 A
 B
 A
 B
 A
 B
 A
 B
 A
 B
 A
 B
 A
 B
 A
 B
 A
 B
 A
 B
 A
 B
 A
 B
 A
 B
 A
 B
 A
 B
 A
 B
 A
 B
 A
 B
 A
 B
 A
 B
 A
 B
 A
 B
 A
 B
 A
 B
 A
 B
 A
 B
 A
 B
 A
 B
 A
 B
 A
 B
 A
 B
 A
 B
 A
 B
 A
 B
 A
 B
 A
 B
 A
 B
 A
 B
 A
 B
 A
 B
 A
 B
 A
 B
 A
 B
 A
 B
 A
 B
 A
 B
 A
 B
 A
 B
 A
 B
 A
 B
 A
 B
 A
 B
 A
 B
 A
 B
 A
 B
 A
 B
 A
 B
 A
 B
 A
 B
 A
 B
 A
 B
 A
 B
 A
 B
 A
 B
 A
 A
 A

Une deuxième solution (plus verbeuse) avec SqlDataAdapter et DataSet

```
using (SqlConnection connection = new SqlConnection(connectionString))
ł
    connection.Open();
    string queryString = "SELECT * FROM personne";
    SqlCommand command = new SqlCommand(queryString, connection);
    SqlDataAdapter adapter = new SqlDataAdapter(command);
    DataSet mvDataSet = new DataSet();
    adapter.Fill(myDataSet, "Personne");
    DataTable dataTable = myDataSet.Tables["Personne"];
    foreach (DataRow row in dataTable.Rows)
    ł
        Console.WriteLine(row["id"] + " " + row["nom"] + " " + row["
          prenom"]);
    }
```

L'espace de noms System. Data est nécessaire pour cette deuxième solution

using System.Data;

< 日 > < 同 > < 回 > < 回 > < □ > <

DataSet **VS** DataReader

- DataReader : fonctionne en mode connecté.
- DataSet : fonctionne en mode déconnecté.
- DataReader : plus rapide
- DataSet : explicitement conçu pour un accès aux données indépendamment de toute source de données (XML, Base de données...)

< ∃ ►

Insérer une personne dans la base de données

```
using (SqlConnection connection = new SqlConnection(connectionString))
ł
    connection.Open();
    string queryString = "INSERT INTO personne (nom, prenom, age)
      VALUES ('wick', 'john', 45)";
    SqlCommand command = new SqlCommand(queryString, connection);
    int i = command.ExecuteNonQuery();
    Console.WriteLine($"number of added persons is {i}");
    queryString = "SELECT * FROM personne";
    command = new SqlCommand(queryString, connection);
    using (SqlDataReader reader = command.ExecuteReader())
    ł
        while (reader.Read())
        ł
           Console.WriteLine($"{reader[0]} : {reader[1]} {reader[2]}");
        }
    ł
```

Attention

- Si on lance le programme plusieurs fois, le même tuple sera inséré une seule fois
- Il y a deux modes
 - **Development** : on travaille donc sur une copie de la base de données, et à chaque lancement, On recharge cette même copie.
 - **Production** : on travaille sur la vraie base de données, si on relance plusieurs fois, le tuple sera ajouté plusieurs fois.

Comment vérifier?

- Pour s'assurer, utiliser l'Explorateur de dossiers pour aller dans la racine de votre projet
 - On peut remarquer la présence d'un fichier **MaBase.mdf**. C'est la source utilisée en mode développement.
 - Aller dans bin/debug, on peut remarquer aussi la présence d'un deuxième fichier MaBase.mdf. C'est le fichier utilisée en mode production.
- Lancer le fichier de votre projet situé dans bin/debug plusieurs fois et vérifier que le tuple a aussi été ajouté plusieurs fois

Une autre problématique

- Si on relance encore une fois le programme à partir de *Visual Studio*, on perd encore les tuples ajoutés.
- Oui, car on a écrasé encore une fois les données.

© Achref EL

< ∃ >

Une autre problématique

- Si on relance encore une fois le programme à partir de *Visual Studio*, on perd encore les tuples ajoutés.
- Oui, car on a écrasé encore une fois les données.

Solution

Copier le répertoire Debug sur votre bureau (par exemple), et relancé à partir en mode développement ou en mode production, les données seront préservées. Insérer une personne dans la base de données avec une requête paramétrée

```
using (SqlConnection connection = new SqlConnection(connectionString))
ł
    connection.Open();
    string queryString = "INSERT INTO personne (nom, prenom, age)
      VALUES (@nom, @prenom, @age)";
    SqlCommand command = new SqlCommand(queryString, connection);
    command.Parameters.AddWithValue("@nom", "wick");
    command.Parameters.AddWithValue("@prenom", "john");
    command.Parameters.AddWithValue("@age", 45);
    int i = command.ExecuteNonQuery();
    Console.WriteLine($"number of added persons is {i}");
    queryString = "SELECT * FROM personne";
    command = new SqlCommand(queryString, connection);
    using (SqlDataReader reader = command.ExecuteReader())
    ł
        while (reader.Read())
           Console.WriteLine($"{reader[0]} : {reader[1]} {reader[2]}");
        }
    }
```

ヘロト 人間 トイヨト イヨト

Pour récupérer la clé primaire affectée à la dernière personne insérée

```
using (SqlConnection connection = new SqlConnection(connectionString))
ł
    connection.Open();
    string queryString = "INSERT INTO personne (nom, prenom, age)
      VALUES (@nom, @prenom, @age); SELECT CAST(scope_identity() AS
      int)":
    SqlCommand command = new SqlCommand(queryString, connection);
    command.Parameters.AddWithValue("@nom", "wick");
    command.Parameters.AddWithValue("@prenom", "john");
    command.Parameters.AddWithValue("@age", 45);
    int i = (Int32)command.ExecuteScalar();
    Console.WriteLine($"Primary key of last inserted person: {i}");
    queryString = "SELECT * FROM personne";
    command = new SqlCommand(queryString, connection);
    using (SqlDataReader reader = command.ExecuteReader())
    ł
        while (reader.Read())
           Console.WriteLine($"{reader[0]} : {reader[1]} {reader[2]}");
        }
    }
```

ヘロト 人間 トイヨト イヨト

```
Une deuxième solution avec SglDataAdapter et DataSet
```

```
using (SglConnection connection = new SglConnection(connectionString))
ł
    connection.Open();
    string gueryString = "SELECT * FROM personne";
    SglCommand command = new SglCommand(gueryString, connection);
    SglDataAdapter adapter = new SglDataAdapter(command):
    DataSet myDataSet = new DataSet();
    adapter.Fill(myDataSet, "Personne");
    DataTable dataTable = myDataSet.Tables["Personne"];
    var newRow = dataTable.NewRow();
    newRow["age"] = 45:
    newRow["nom"] = "wick";
    newRow["prenom"] = "john";
    dataTable.Rows.Add(newRow);
    using (var builder = new SglCommandBuilder(adapter))
        adapter.InsertCommand = builder.GetInsertCommand();
        int i = adapter.Update(dataTable);
        Console.WriteLine($"number of added persons is {i}"):
    3
    foreach (DataRow row in dataTable.Rows)
        Console.WriteLine(row["nom"] + ", " + row["prenom"] + ", " + row["age"]);
```

э

イロト イポト イヨト イヨト

```
Modifier une personne dans la base de données avec une requête paramétrée
```

```
using (SqlConnection connection = new SqlConnection(connectionString))
ł
    connection.Open();
    string queryString = "UPDATE personne SET nom = @nom, prenom =
      @prenom WHERE id = @id";
    SqlCommand command = new SqlCommand(queryString, connection);
    command.Parameters.AddWithValue("@nom", "denzel");
    command.Parameters.AddWithValue("@prenom", "washington");
    command.Parameters.AddWithValue("@id", 1);
    int i = command.ExecuteNonQuery();
    Console.WriteLine($"number of updated persons is {i}");
    queryString = "SELECT * FROM personne";
    command = new SqlCommand(queryString, connection);
    using (SqlDataReader reader = command.ExecuteReader())
    ł
        while (reader.Read())
        ł
           Console.WriteLine($"{reader[0]} : {reader[1]} {reader[2]}");
        ł
    }
```

< 日 > < 同 > < 回 > < 回 > < □ > <

Une deuxième solution avec SqlDataAdapter et DataSet

```
using (SqlConnection connection = new SqlConnection(connectionString))
    connection.Open();
    string queryString = "SELECT * FROM personne";
    SqlCommand command = new SqlCommand(queryString, connection);
    SqlDataAdapter adapter = new SqlDataAdapter(command);
    DataSet mvDataSet = new DataSet();
    adapter.Fill(mvDataSet, "Personne");
    DataTable dataTable = myDataSet.Tables["Personne"];
    var selectedRow = dataTable.Rows[0];
    selectedRow["age"] = 65;
    selectedRow["nom"] = "travolta":
    using (var builder = new SglCommandBuilder(adapter))
        adapter.UpdateCommand = builder.GetUpdateCommand();
        int i = adapter.Update(dataTable);
        Console.WriteLine($"number of updated persons is {i}");
    ł
    foreach (DataRow row in dataTable.Rows)
        Console.WriteLine(row["nom"] + ", " + row["prenom"] + ", " + row["age"]):
```

< ロ > < 同 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ >

Supprimer une personne de la base de données avec une requête paramétrée

```
using (SqlConnection connection = new SqlConnection(connectionString))
ł
    connection.Open();
    string queryString = "DELETE FROM personne WHERE id = @id";
    SqlCommand command = new SqlCommand(queryString, connection);
    command.Parameters.AddWithValue("@id", 1);
    int i = command.ExecuteNonOuerv();
    Console.WriteLine($"number of deleted persons is {i}");
    queryString = "SELECT * FROM personne";
    command = new SglCommand(queryString, connection);
    using (SqlDataReader reader = command.ExecuteReader())
        while (reader.Read())
            Console.WriteLine($"{reader[0]} : {reader[1]} {reader[2]}")
        }
    }
```

< ロ > < 同 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ >

```
Une deuxième solution avec SqlDataAdapter et DataSet
```

```
using (SqlConnection connection = new SqlConnection(connectionString))
    connection.Open();
    string queryString = "SELECT * FROM personne";
    SqlCommand command = new SqlCommand(queryString, connection);
    SglDataAdapter adapter = new SglDataAdapter(command);
    DataSet myDataSet = new DataSet();
    adapter.Fill(myDataSet, "Personne");
    DataTable dataTable = myDataSet.Tables["Personne"];
    var selectedRow = dataTable.Rows[0];
    selectedRow.Delete();
    using (var builder = new SqlCommandBuilder(adapter))
        adapter.DeleteCommand = builder.GetDeleteCommand();
        int i = adapter.Update(dataTable);
        Console.WriteLine($"number of deleted persons is {i}");
    ł
    foreach (DataRow row in dataTable.Rows)
        Console.WriteLine(row["nom"] + ", " + row["prenom"] + ", " + row["age"]);
ł
```

Organisation du code

- Placer toutes les données de connexion (url, nomUtilisateur, motDePasse...) dans une classe de connexion.
- Pour chaque table de la base de données, créer un modèle, une classe C#, ayant comme attributs les colonnes de cette table.
- Placer tout le code correspondant à l'accès aux données (de la base de données) dans des nouvelles classes et interfaces qui constitueront la couche DAO (Data Access Object).

La classe MyConnection dans un répertoire Configurations

```
using System;
using System.Data.SqlClient;
namespace CoursAdoDotNet.Configurations
ł
    class MyConnection
        private static SglConnection connection:
        private MyConnection()
            SqlConnectionStringBuilder str = new SqlConnectionStringBuilder();
            str.AttachDBFilename = "|DataDirectorv|\\MaBase.mdf";
            str.IntegratedSecurity = true;
            str.DataSource = "(LocalDB)\\MSSOLLocalDB":
            var connectionString = str.ToString();
            connection = new SqlConnection(connectionString);
            trv
                connection.Open();
            catch (SqlException e)
            ł
                connection = null;
                Console.WriteLine(e.StackTrace);
```

< ロ > < 同 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ >

```
La classe MyConnection (suite)
```

```
public static SqlConnection GetConnexion()
    if (connection == null)
        new MyConnection();
    return connection;
public static void CloseConnection()
    if (connection != null)
        connection.Close();
        connection = null;
```

3

ヘロト 人間 ト イヨト イヨト

Restructuration du code

```
La classe Personne dans un répertoire Models
namespace CoursAdoDotNet.Models
    public class Personne
        public int Id { get; set; }
        public String Nom { get; set; }
        public String Prenom { get; set; }
        public int Age { get; set; }
        public Personne()
        public Personne (String nom, String prenom, int age)
            Nom = nom;
            Prenom = prenom:
            Age = age;
        public Personne(int id, String nom, String prenom, int age)
            Id = id;
            Nom = nom;
            Prenom = prenom:
            Age = age;
        }
        public override string ToString()
            return $"Identifiant : { Id }, Nom : { Nom }, Prénom : { Prenom }, Age : { Age }":
        ı
```

ヘロマ ヘビマ ヘビマ ヘビマ

L'interface IDao dans un répertoire Dao

```
namespace CoursAdoDotNet.Dao
{
    interface IDao<T>
        T Save(T t);
        T Update(T t);
        void Remove(T t);
        List<T> FindAll();
        T FindById(int id);
```

< 口 > < 同 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ >

Créons une classe PersonneDao dans le répertoire Dao

```
namespace CoursAdoDotNet.Dao
{
    class PersonneDao
    {
    }
}
```

Faisons hériter la classe PersonneDao de l'interface IDao

```
namespace CoursAdoDotNet.Dao
{
    class PersonneDao: IDao<Personne>
    {
    }
}
```

Implémentons les méthodes de l'interface IDao

```
namespace CoursAdoDotNet.Dao
ł
    class PersonneDao : IDao<Personne>
        public List<Personne> FindAll()
            throw new NotImplementedException();
        public Personne FindById(int id)
            throw new NotImplementedException();
        public void Remove(Personne t)
            throw new NotImplementedException();
        public Personne Save (Personne t)
            throw new NotImplementedException();
        public Personne Update (Personne t)
            throw new NotImplementedException();
        ł
```

э

A B A B A B A
 A B A
 A
 B
 A
 B
 A
 B
 A
 B
 A
 B
 A
 B
 A
 B
 A
 B
 A
 B
 A
 B
 A
 B
 A
 B
 A
 B
 A
 B
 A
 B
 A
 B
 A
 B
 A
 B
 A
 B
 A
 B
 A
 B
 A
 B
 A
 B
 A
 B
 A
 B
 A
 B
 A
 B
 A
 B
 A
 B
 A
 B
 A
 B
 A
 B
 A
 B
 A
 B
 A
 B
 A
 B
 A
 B
 A
 B
 A
 B
 A
 B
 A
 B
 A
 B
 A
 B
 A
 B
 A
 B
 A
 B
 A
 B
 A
 B
 A
 B
 A
 B
 A
 B
 A
 B
 A
 B
 A
 B
 A
 B
 A
 B
 A
 B
 A
 B
 A
 B
 A
 B
 A
 B
 A
 B
 A
 B
 A
 B
 A
 B
 A
 B
 A
 B
 A
 B
 A
 B
 A
 B
 A
 B
 A
 B
 A
 B
 A
 B
 A
 B
 A
 B
 A
 B
 A
 B
 A
 B
 A
 B
 A
 B
 A
 B
 A
 B
 A
 B
 A
 B
 A
 B
 A
 B
 A
 B
 A
 B
 A
 B
 A
 B
 A
 B
 A
 B
 A
 B
 A
 B
 A
 B
 A
 B
 A
 B
 A
 B
 A
 B
 A
 B
 A
 B
 A
 B
 A
 B
 A
 B
 A
 B
 A
 B
 A
 B
 A
 B
 A
 B
 A
 B
 A
 B
 A
 B
 A
 B
 A
 B
 A
 B
 A
 B
 A
 B
 A
 B
 A
 B
 A
 B
 A
 B
 A
 B
 A
 B
 A
 B
 A
 B
 A
 B
 A
 B
 A
 B
 A
 B
 A
 B
 A
 B
 A
 B
 A
 B
 A
 B
 A
 B
 A
 B
 A
 B
 A
 B
 A
 B
 A
 B
 A
 B
 A
 B
 A
 B
 A
 B
 A
 B
 A
 B
 A
 B
 A
 B
 A
 B
 A
 B
 A
 B
 A
 B
 A
 B
 A
 B
 A
 B
 A
 B
 A
 B
 A
 B
 A
 B
 A
 B
 A
 B
 A
 B
 A
 B
 A
 B
 A
 B
 A
 A
 A

ł

Implémentons la méthode FindAll() dans la classe PersonneDao

```
namespace CoursAdoDotNet.Dao
    public class PersonneDao : IDao<Personne>
        public List<Personne> FindAll()
            SqlDataReader result = null;
            List<Personne> personnes = new List<Personne>();
            SqlConnection connection = MyConnection.GetConnexion();
            if (connection != null)
                string guervString = "SELECT * FROM personne":
                SqlCommand command = new SqlCommand(queryString, connection);
                result = command.ExecuteReader();
                while (result.Read())
                    personnes.Add(new Personne(int.Parse(result[0].ToString()), result[1].
                      ToString(), result[2].ToString(), int.Parse(result[3].ToString())));
                }
            result.Close();
            MyConnection.CloseConnection();
            return personnes;
        ł
```

э

A B A B A B A
 A B A
 A
 B
 A
 B
 A
 B
 A
 B
 A
 B
 A
 B
 A
 B
 A
 B
 A
 B
 A
 B
 A
 B
 A
 B
 A
 B
 A
 B
 A
 B
 A
 B
 A
 B
 A
 B
 A
 B
 A
 B
 A
 B
 A
 B
 A
 B
 A
 B
 A
 B
 A
 B
 A
 B
 A
 B
 A
 B
 A
 B
 A
 B
 A
 B
 A
 B
 A
 B
 A
 B
 A
 B
 A
 B
 A
 B
 A
 B
 A
 B
 A
 B
 A
 B
 A
 B
 A
 B
 A
 B
 A
 B
 A
 B
 A
 B
 A
 B
 A
 B
 A
 B
 A
 B
 A
 B
 A
 B
 A
 B
 A
 B
 A
 B
 A
 B
 A
 B
 A
 B
 A
 B
 A
 B
 A
 B
 A
 B
 A
 B
 A
 B
 A
 B
 A
 B
 A
 B
 A
 B
 A
 B
 A
 B
 A
 B
 A
 B
 A
 B
 A
 B
 A
 B
 A
 B
 A
 B
 A
 B
 A
 B
 A
 B
 A
 B
 A
 B
 A
 B
 A
 B
 A
 B
 A
 B
 A
 B
 A
 B
 A
 B
 A
 B
 A
 B
 A
 B
 A
 B
 A
 B
 A
 B
 A
 B
 A
 B
 A
 B
 A
 B
 A
 B
 A
 B
 A
 B
 A
 B
 A
 B
 A
 B
 A
 B
 A
 B
 A
 B
 A
 B
 A
 B
 A
 B
 A
 B
 A
 B
 A
 B
 A
 B
 A
 B
 A
 B
 A
 B
 A
 B
 A
 B
 A
 B
 A
 B
 A
 B
 A
 B
 A
 B
 A
 B
 A
 B
 A
 B
 A
 B
 A
 B
 A
 B
 A
 B
 A
 B
 A
 B
 A
 B
 A
 B
 A
 B
 A
 B
 A
 B
 A
 B
 A
 B
 A
 B
 A
 B
 A
 B
 A
 B
 A
 B
 A
 B
 A
 B
 A
 B
 A
 B
 A
 B
 A
 B
 A
 B
 A
 B
 A
 B
 A
 B
 A
 B
 A
 B
 A
 B
 A
 B
 A
 B
 A
 B
 A
 B
 A
 B
 A
 A
 A

Restructuration du code

Implémentons la méthode save () dans la classe PersonneDao

```
public Personne Save (Personne personne)
    int i = 0:
    SglConnection connection = MvConnection.GetConnexion():
    if (connection != null)
        string queryString = "INSERT INTO personne (nom, prenom, age) VALUES (@nom,
          @prenom, @age); SELECT CAST(scope identity() AS int)";
        SqlCommand command = new SqlCommand(queryString, connection);
        command, Parameters, AddWithValue("@nom", personne, Nom);
        command.Parameters.AddWithValue("@prenom", personne.Prenom);
        command.Parameters.AddWithValue("@age", personne.Age);
        i = (Int32)command.ExecuteScalar();
        personne.Id = i:
        MyConnection.CloseConnection();
    return personne:
public Personne Update(Personne t)
    throw new NotImplementedException();
public Personne FindBvId(int id)
    throw new NotImplementedException();
public void Remove (Personne t)
    throw new NotImplementedException();
```

ヘロマ ヘビマ ヘビマ ヘビマ

Le Main pour tester toutes ces classes

```
class Program
{
    static void Main(string[] args)
    {
        PersonneDao personneDao = new PersonneDao();
        Console.WriteLine(personneDao.Save(new Personne("Sy", "
            Omar")));
        List<Personne> personnes = personneDao.FindAll();
        personnes.ForEach(Console.WriteLine);
        Console.ReadKey();
    }
}
```

< 口 > < 同 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < 回 > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ > < □ >



イロト イ理ト イヨト イヨト

Exercice 1

Implémenter les méthodes Remove, Update et FindById

© Achre

글 🕨 🖌 글

Exercice 2

Implémenter une méthode FindAllByPattern(string pattern) qui retourne toutes les personnes dont le nom ou le prénom contient la chaine pattern.